SyncMaster 400UXn,460UXn

LCD монітор

Посібник користувача

Правила техніки безпеки

Символи

Примітка

Дотримання подальших інструкцій забезпечить безпеку та дасть змогу уникнути пошкодження майна.

Уважно прочитайте інструкції і використовуйте виріб у правильний спосіб.

Попередження/Увага

Нехтування інструкціями, які позначені даним символом, може призвести до отримання травми та пошкодження устаткування.

Символи та позначення

Заборонено	Важливо прочитати та завжди пам'ятати
Не розбирайте	Від'єднайте пристрій від мережі
Не торкайтесь	Заземліть, щоб уникнути ураження електричним струмом

Живлення

Якщо комп'ютер тривалий час не використовується, увімкніть режим керування енергоспоживанням дисплея (DPM).

Якщо використовується екранна заставка, встановіть її в активний режим.

Зображення подані тут лише для пояснення і не стосуються усіх випадків (чи країн).

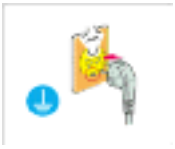
Швидкий перехід до розділу про уникнення ефекту залишкового зображення

Не використовуйте пошкоджених кабелю живлення, штекера чи ненадійно прикріплену розетку.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

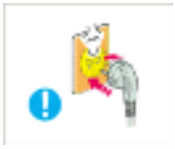
Не торкайтесь штекера мокрими руками, коли від'єднуєте або під'єднуєте його до розетки.

- В іншому випадку, це може стати причиною ураження струмом.



Підключайте кабель живлення лише до заземленої розетки.

- Нехтування цим правилом може спричинити ураження електричним струмом або травмування користувача.



Перевірте, чи штекер вставлений в розетку надійно та належним чином.

- В іншому випадку, це може стати причиною пожежі.

Сильно не перегинайте і не тягніть надміру кабель живлення, та не ставте на нього важкі предмети.

- В іншому випадку, це може стати причиною пожежі.

Не підключайте кілька пристроїв до однієї розетки.

- В іншому випадку, в результаті перегріву може виникнути пожежа.

Під час роботи виробу не від'єднуйте кабель живлення.

- Інакше, в результаті ураження електричним струмом можна пошкодити виріб.

Щоб від'єднати пристрій від мережі, слід вийняти штекер із розетки, тому доступ до розетки повинен бути вільним.

- В іншому випадку існує небезпека ураження електричним струмом або пожежі.

Використовуйте тільки кабель живлення, який надається нашою компанією. Не використовуйте кабель живлення, який додається до іншого пристрою.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Встановлення

Обов'язково зверніться до уповноваженого центру обслуговування, якщо монітор потрібно встановити у місцях з високою концентрацією пилу, дуже високою або дуже низькою температурою чи високою вологістю, в місцях, де працюють із хімічними реактивами або в місцях із цілодобовим режимом експлуатації обладнання, наприклад в аеропортах чи на вокзалах та ін..

Нехтування цією вимогою може призвести до значних ушкоджень монітора.

Щоб підняти та перенести виріб, потрібно принаймні двоє осіб.

- Інакше, виріб може впасти та травмувати користувача та/або поламатись.

Ставлячи виріб в шафу або на поличку, слідкуйте за тим, щоб краї виробу не виступали за межі полички.

- Інакше, виріб може впасти або травмувати користувача.
- Використовуйте шафу або поличку, що підходять для виробу.

НЕ СТАВТЕ СВІЧКИ, ЗАСОБИ ВІД КОМАРІВ, ЦИГАРКИ ТА ОБІГРІВАЧІ ПОБЛИЗУ ВИРОБУ.

- В іншому випадку, це може стати причиною пожежі.

Якщо можливо, тримайте обігрівачі якомога далі від кабелю живлення та виробу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Не встановлюйте виріб у місцях з поганою вентиляцією, таких як книжковий стелаж або шафа.

- В іншому випадку, в результаті підвищення температури виробу може виникнути пожежа.

Коли ставите виріб, робіть це обережно.

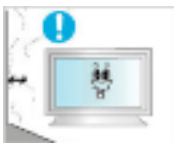
- Інакше, його можна пошкодити.

Не ставте монітор екраном на підлогу.

- Інакше, його можна пошкодити.

Настінний кронштейн має встановлювати уповноважена компанія зі встановлення.

- Інакше виріб може впасти і травмувати користувача.
- Перевірте, чи встановлено вказаний настінний кронштейн.



Встановлюйте виріб у приміщенні з доброю вентиляцією. Залиште між стіною та виробом принаймні 10 см вільного простору.

- В іншому випадку, в результаті підвищення температури виробу може виникнути пожежа.

Перевірте, чи пакувальний матеріал знаходиться поза межами доступу дітей.

- Інакше, якщо діти будуть гратися ним, це може завдати їм серйозної шкоди (задушення).

Якщо монітор підтримує можливість регулювання висоти, не ставте жодних предметів, а також не кладіть руку на підставку, опускайчи його.

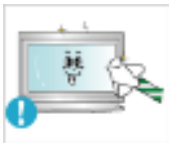
- Це може призвести до ушкодження виробу або травмування користувача.

Чищення

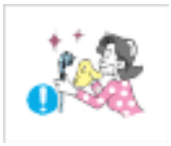
Для чищення корпуса монітора або TFT-LCD екрана використовуйте вологу, м'яку ганчірку.

Не розпилюйте засіб для чищення безпосередньо на виріб.

- Інакше, це може спричинити знебарвлення і спотворення структури та пошкодити поверхню екрана.



Чистіть виріб виключно м'якою ганчіркою, змоченою у засобі для чищення монітора. Якщо потрібно використати для чищення засіб, інший аніж засіб для чищення монітора, розведіть його водою у співвідношенні 1:10.



Для чищення вилки штекера та розетки використовуйте суху ганчірку.

- В іншому випадку, це може стати причиною пожежі.

Коли чистите виріб, переконайтесь, що кабель живлення від'єднано

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Перш ніж чистити виріб, від'єднайте кабель живлення і почистіть його м'якою, сухою ганчіркою.

- (Не використовуйте хімічних речовин, таких як віск, бензин, спирт, розчинник, засіб від комарів, мастило або засіб для чищення). Інакше, можна змінити вигляд поверхні виробу та здерти ярлики з позначеннями.

Завжди використовуйте спеціальну ганчірку, оскільки поверхню виробу можна легко подряпати.

- Використовуйте спеціальну ганчірку, трішки змочену у воді. Якщо сторонній матеріал потрапить у ганчірку, виріб можна подряпати, тож перш ніж використовувати ганчірку, ретельно її витрусіть.

Під час чищення виробу не розпилюйте воду безпосередньо на виріб.

- Перевірте, чи вода не потрапила у виріб, і що він не є мокрим.
- Інакше, це може призвести до ураження електричним струмом, пожежі або збоїв у роботі пристрою.

Додатково

Виріб є високовольтним пристроєм. Слідкуйте за тим, щоб користувачі самостійно не розбирали, ремонтували та модифікували виріб.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі. Якщо потрібно відремонтувати виріб, зверніться в центр обслуговування.

Якщо чути дивний запах або звук, чи з виробу іде дим, негайно вийміть штекер з розетки та зверніться у центр обслуговування.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Встановлюйте пристрій так, щоб уникнути його контакту з вологою, пилом, димом, водою; не встановлюйте пристрій всередині транспортного засобу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Якщо виріб впав або у випадку пошкодження корпусу, вимкніть живлення та від'єднайте кабель живлення. Зверніться у центр обслуговування.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

У випадку грози та блискавки не торкайтесь кабелю живлення та кабелю антени.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Не пересувайте монітор, тягнучи його за кабель живлення або за кабель передачі сигналу.

- Нехтування цим правилом може спричинити ураження електричним струмом, ушкодити виріб, або внаслідок пошкодження кабелю може виникнути пожежа.

Не піднімайте та не пересувайте виріб вперед-назад або праворуч-ліворуч за допомогою кабелю живлення або кабелю передачі сигналу.

- Нехтування цим правилом може спричинити ураження електричним струмом, ушкодити виріб, або внаслідок пошкодження кабелю може виникнути пожежа.

Переконайтесь, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або занавіскою.

- В іншому випадку, в результаті підвищення температури виробу може виникнути пожежа.

Не ставте ємності з водою, вази, вазони, медикаменти, а також будь-які металеві предмети на виріб.

- Якщо вода або інші сторонні предмети потраплять у виріб, від'єднайте кабель живлення та зверніться у центр обслуговування.
- Це може стати причиною збоїв у роботі пристрою, призвести до ураження електричним струмом або стати причиною пожежі.

Не використовуйте і не тримайте легкозаймисті розпилювачі або вогненебезпечні матеріали біля виробу.

- Інакше, може статися вибух або пожежа.

Не вставляйте жодних металевих предметів, таких як палички, монети та пластини або легкозаймисті матеріали, наприклад сірники чи папір, у виріб (у вентиляційні отвори, вхідні та вихідні роз'єми та ін.).

- Якщо вода або інший матеріал потрапить всередину виробу, від'єднайте кабель живлення та зверніться у центр обслуговування.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Якщо протягом тривалого часу використовується нерухоме зображення, може з'явитись ефект залишкового зображення або плями.

- Якщо виріб не використовується протягом тривалого періоду часу, встановіть режим очікування або рухому екранну заставку.

Встановіть для виробу відповідну роздільну здатність та частоту.

- Інакше, можна пошкодити зір.

Під час використання навушників не встановлюєте високий рівень гучності.

- Сильний звук може пошкодити слух.

Якщо Ви постійно підходите ближче до екрана, можливо, у Вас погіршується зір.

Відпочивайте щонайменше 5 (п’ять) хвилин після кожної години користування монітором.

Це дозволяє зменшити навантаження на очі.

Не встановлюйте виріб на нестабільній поверхні, наприклад нестійкій підставці чи нерівній поверхні, або у місці, яке може зазнавати вібрацій.

- Інакше, виріб може впасти та травмувати користувача та/або поламатись.

- Якщо виріб використовується у місці, яке зазнає вібрацій, це може призвести до пошкодження виробу або стати причиною пожежі.

Перед тим, як переносити виріб, вимкніть живлення та від'єднайте кабель живлення, кабель антени та всі інші під'єднані до виробу кабелі.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Слідкуйте за тим, щоб діти не виснули на виробі або не вилазили на нього.

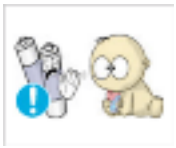
- Виріб може впасти та спричинити травмування чи смерть дитини.

Якщо виріб не використовується протягом тривалого періоду часу, від'єднайте кабель живлення від розетки.

- Інакше, через пил може виникнути перегрівання або пожежа, а через ураження струмом або його витікання може виникнути пожежа.

Не розташовуйте важкі предмети або іграшки, чи солодощі, наприклад домашнє печиво, які можуть привернути увагу дітей, на виробі.

- Діти можуть повиснути на виробі, через що він може впасти та завдати шкоди чи спричинити смерть.



Слідкуйте за тим, щоб діти не брали батарею до рота, коли виймаєте її з пульта дистанційного керування. Кладіть батарею в місці, до якого діти не можуть дотягтись.

- Якщо дитина взяла батарею в рот, негайно зверніться до лікаря.

Замінюючи батарею, вставляйте її, звертаючи увагу на полярність (+, -).

- Інакше, можна пошкодити батарею або спричинити пожежу, травмування користувача або завдати шкоди виробу у зв'язку із витіканням внутрішньої рідини.

Використовуйте лише сертифіковані батареї та не використовуйте одночасно нову та стару батарею.

- Інакше, можна пошкодити батареї, або ж витік рідини може призвести до пошкодження виробу, пожежі чи травмування користувача.

Батареї (а також акумуляторні батареї) не можна викидати із побутовим сміттям; їх слід належним чином утилізувати. Споживач зобов'язаний належним чином утилізувати використані або акумуляторні батареї.

- З питань утилізації використаних або акумуляторних батарей можна звернутись у найближчий центр переробки відходів або в магазин, де продаються батареї та акумуляторні батареї такого ж типу.

Не ставте виріб безпосередньо під прямим сонячним промінням або біля предметів, які генерують тепло, наприклад вогню чи обігрівача.

- Це може зменшити термін експлуатації виробу і спричинити пожежу.

Не кидайте будь-які предмети на виріб та оберігайте його від сильних ударів.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

Не використовуйте зволожувач чи кухонний стіл біля виробу.

- Нехтування цією вимогою може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.

У разі витоку газу не торкайтесь виробу або штекера і негайно провітріть приміщення.

- У випадку утворення іскри може статися вибух або пожежа.

Якщо виріб увімкнено протягом тривалого часу, панель дисплея нагрівається. Не торкайтесь її.

- Тримайте дрібне приладдя у місцях, недоступних для дітей.

Будьте уважні під час регулювання кута нахилу виробу або висоти підставки.

- Це може завдати шкоди користувачеві, наприклад можна притиснути руку чи пальці.
- Також, якщо занадто нахилити виріб, він може впасти та завдати шкоди користувачеві.

Не ставте виріб так, щоб його могли дістати діти.

- Інакше, виріб може впасти і травмувати дитину.
- Встановлюйте виріб на рівній та стійкій поверхні, оскільки передня частина виробу є досить важкою.

Не ставте на виріб важкі предмети.

- Це може спричинити травмування користувача та/або пошкодження виробу.

Вступ

-- 400UXn --

Вміст упаковки

Примітка

Перевірте наявність усіх перелічених елементів, які постачаються з монітором.

Якщо якогось із елементів бракує, зверніться за місцем придбання виробу.

У місцевого торгового представника також можна придбати елементи додаткової комплектації.

Примітка

Ця підставка не призначена для встановлення на підлогу.

Розпакування

РК екран

Посібники

Короткий посібник зі встановлення

Гарантійний талон

(Додаються не у всіх країнах)

Посібник користувача

Кабелі

Кабель типу D-Sub

Шнур живлення

Додатково

Пульт ДК

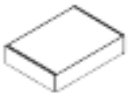
Батарейки (тип AAA, 2 шт.)

(Додаються не у всіх країнах)

Гніздо адаптера BNC - RCA

Продається окремо

Кабель DVI



Набір для настінного кріплення

Напів-підставка

Калібратор

Кабель BNC

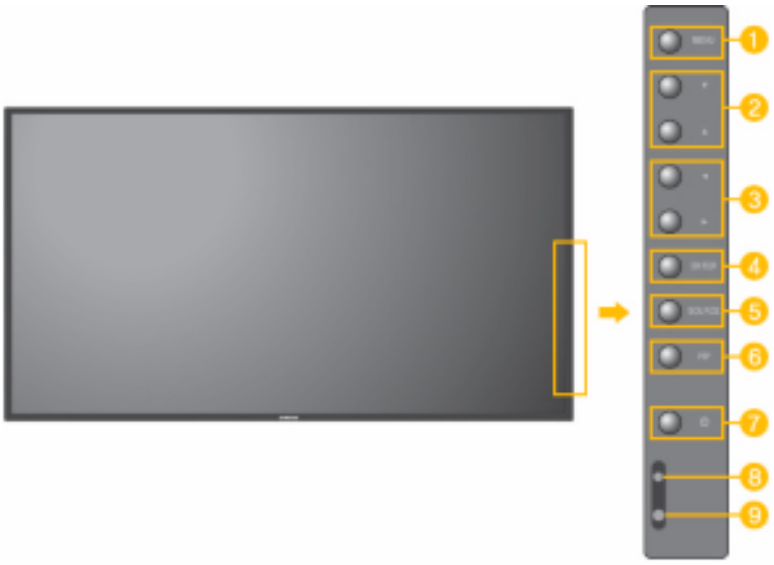
Мережевий кабель

Для докладнішої інформації про використання калібратора див. Довідку програми Natural Color Expert.

-- 400UXn --

Монітор

Передня панель



1. *Кнопка MENU [MENU]*

   Відкриває і закриває екранне меню. Використовується також для виходу з екранного меню або повернення до попереднього меню.

2. *Кнопки навігації (Вгору/Вниз)*

   За допомогою цих кнопок можна переходити по вертикалі від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення.

3. *Кнопки налаштування (Вліво/Вправо)/ регулювання гучності*

   За допомогою цих кнопок можна переходити по горизонталі від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення. Якщо екранне меню вимкнене, натисніть цю кнопку, щоб налаштувати рівень гучності.

4. *Кнопка ENTER [ENTER]*

   Використовується для вибору виділеного пункту меню.

5. *Кнопка SOURCE [SOURCE]*

   Кнопка SOURCE Використовується для перемикання з режиму PC у відео режим. Джерело сигналу можна вибирати лише серед тих зовнішніх пристроїв, які на даний час підключені до монітора.

   [**PC**] → [**BNC**] → [**DVI**] → [**AV**] → [**S-Video**] → [**Component**] → [**HDMI**] → [**MagicInfo**]

   >>Клацніть тут, щоб переглянути анімаційний кліп

6. *PIP*

   Використовується для увімкнення чи вимкнення режиму вкладених зображень (ЗВЗ).

   Якщо сигнал BNC та компонентний подаються на той самий вхід, не можна створити більше одного периферійного зображення.

   >>Клацніть тут, щоб переглянути анімаційний кліп

   - **PC**

     AV / **S-Video** / **Component** / **HDMI**

   - **BNC**

     AV / **S-Video** / **HDMI**

   - **DVI**

     AV / **S-Video** / **Component**

   - **AV** / **S-Video**

     PC / **BNC** / **DVI**

   - **Component**

     PC / **DVI**

   - **HDMI**

PC / BNC

7 *Кнопка живлення [⏻]*

Кнопка використовується для увімкнення та вимкнення монітора.

8 *Індикатор живлення*

Якщо індикатор живлення миготить зеленим світлом – це означає, що активовано режим енергозбереження.

Примітка

Див. розділ Режим енергозбереження для отримання подальшої інформації щодо функцій режиму заощадження енергії. Задля збереження електроенергії вимкніть монітор (OFF), якщо він не використовується або залишається без нагляду протягом тривалого часу.

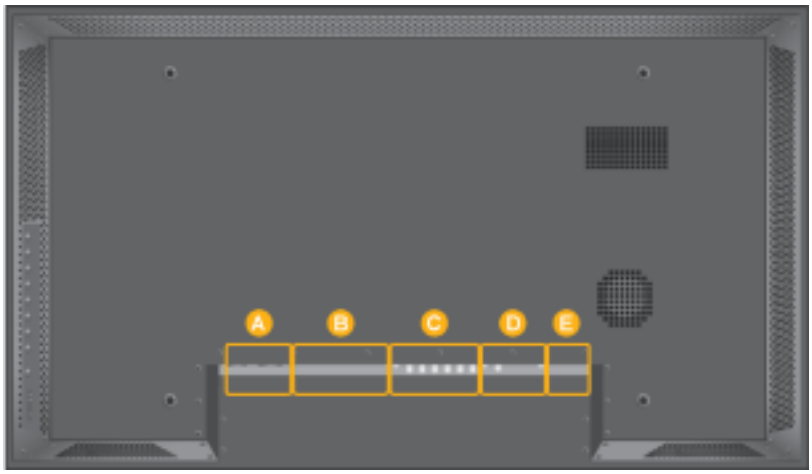
9 *Сенсор пульта дистанційного керування (ДК)*

Спрямовуйте пульт ДК на цю точку на моніторі.

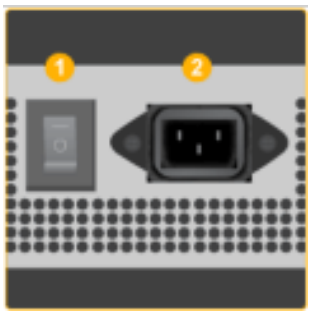
Задня панель

Примітка

Докладну інформацію про під'єднання кабелів див. у частині Під'єднання кабелів розділу "Встановлення". Конфігурація задньої панелі монітора може дещо відрізнятися, залежно від моделі.



A



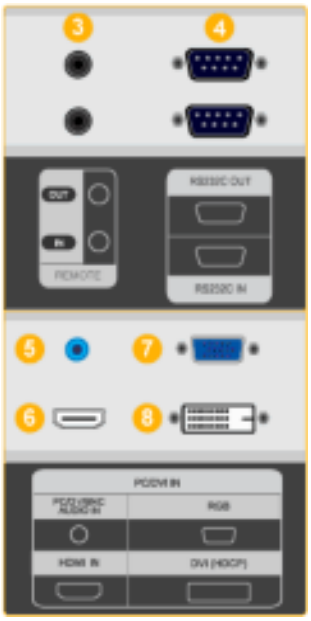
1 *POWER S/W ON [|] / OFF [O]*

Використовується для увімкнення та вимкнення монітора.

2 *POWER IN*

Кабель живлення вмикається в монітор та розетку електромережі.

B



3 *REMOTE OUT/IN*

Можна користуватися кабельним пультом дистанційного керування, підключивши його до монітора.

4 *RS232C OUT/IN (Послідовний порт RS232C)*

Програмований порт MDC (Multiple Display Control - керування кількома дисплеями)

5 *DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN](PC/DVI/BNC/HDMI Вхід звукового сигналу з джерел компонентного сигналу)*

6 *DVI / PC / HDMI IN [HDMI]*

За допомогою кабелю HDMI з'єднайте роз'єм HDMI ззаду монітора та роз'єм HDMI на цифровому пристрої подачі сигналу.

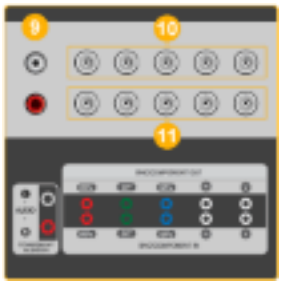
7 *DVI / PC / HDMI IN [RGB](Вхід для відеосигналу з комп'ютера)*

Для кабелю D-Sub (15-контактний D-Sub) - режим PC (аналоговий сигнал з ПК)

8 *DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Вхід для відеосигналу з комп'ютера)*

Для кабелю DVI (DVI-D - DVI-D) - режим DVI (цифровий сигнал з ПК)

C



9 *COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Вхід звукового сигналу з джерел компонентного сигналу)*

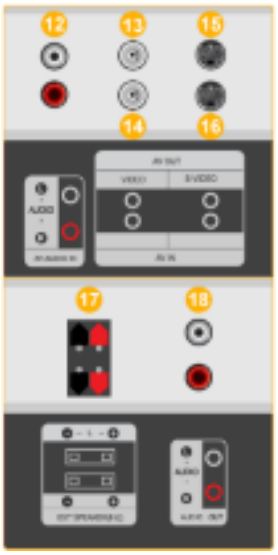
10 *BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Вихідний роз'єм BNC/ компонентного сигналу)*

Під'єднання BNC (аналоговий сигнал з ПК): під'єднується до порта R, G, B, H, V

Компонентне під'єднання: під'єднується до порта PR, Y, PB

11 *BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V](Вихідний роз'єм BNC/компонентного сигналу)*

D



AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Вхід звукового сигналу з джерел компонентного сигналу)

AV OUT [VIDEO](Вхід для відеосигналу з комп'ютера)

Режим AV (Вихід)

AV IN [VIDEO](Вхід відеосигналу)

AV OUT [S-VIDEO] (Вихід сигналу S-Video):

Режим S-Video (Вихід)

AV IN [S-VIDEO](Вихід сигналу S-Video)

EXT SPEAKER(8 Ω)[- - L - +, - - R - +] (Роз'єм для підключення зовнішніх гучномовців)

AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (Вхід звукового сигналу для монітора)AUDIO OUT забезпечує вихід звуку PC, DVI або BNC.

E

LAN (Роз'єм під'єднання до локальної мережі)

USB(Роз'єм USB)

Підтримує клавіатуру, мишу, зовнішні запам'ятовуючі пристрої.

Примітка

Кількість моніторів, які можна під'єднати до вихідної шлеї, залежить від таких умов, як кабель, джерело сигналу тощо. За допомогою кабелю, на якому немає втрати сигналу або джерела сигналу, можна під'єднати десять моніторів.

Примітка

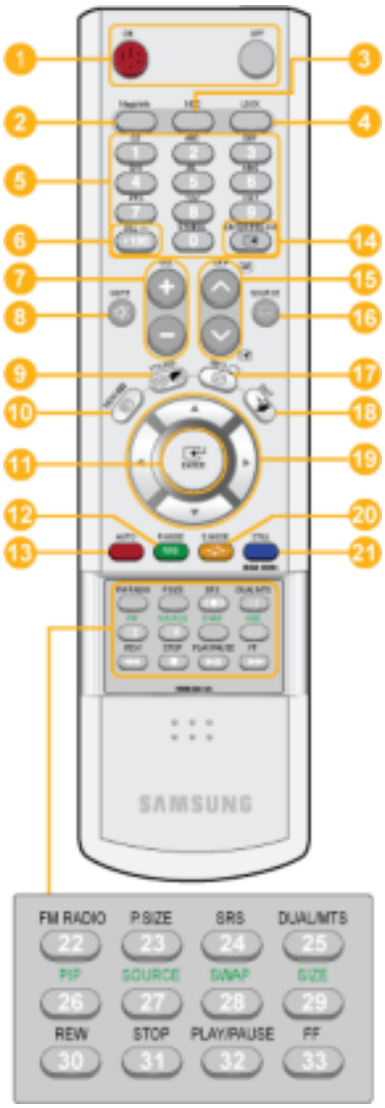
Детальнішу інформацію щодо під'єднання кабелів див. у розділі Під'єднання кабелів.

-- 400UXn --

Пульт ДК

Примітка

Телевізор або інші електронні пристрої, які працюють неподалік монітора, можуть негативно впливати на роботу пульта ДК, створюючи перешкоди на частоті, яку він використовує.



1. ON / OFF
2. MagicInfo
3. MDC
4. LOCK
5. MagicInfo клавіші
6. +100 DEL -/--
7. VOL
8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. M/B P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15. CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Клавіші Вгору/Вниз, Вліво/Вправо
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. *PIP*
27. *SOURCE*
28. *SWAP*
29. *SIZE*
30. REW

31 ■ STOP

32 ▶II PLAY/PAUSE

33 ▶▶ FF

1. ON / OFF	Кнопка використовується для увімкнення та вимкнення монітора.
2. MagicInfo	Кнопка швидкого виклику MagicInfo .
3. MDC	Кнопка швидкого виклику MDC.
4. LOCK	За допомогою цієї клавіші можна заблокувати або розблокувати всі клавіші на пульті ДК та моніторі, крім кнопок живлення та LOCK.
5. MagicInfo клавіші	Кнопка швидкого виклику MagicInfo. • Буквено-цифрові: Використовуються для введення адрес Інтернету. • DEL: Витирає попередній символ. • SYMBOL: Використовується для введення символів. (.O_-) • ENTER: Використовується для введення значень.
6. +100 DEL -/--	Використовується для вибору каналів з номером понад 100. Наприклад, щоб вибрати канал 121, потрібно натиснути "+100", а тоді "2" і "1". - Ця функція не підтримується монітором.
7. VOL	Використовується для налаштування гучності.
8. MUTE	Використовується для тимчасового вимкнення (стишення) звуку. Відображається в нижньому лівому куті екрана. Щоб відновити відтворення звуку, в режимі вимкненого звуку потрібно натиснути MUTE або - VOL +.
9. TTX/MIX	Деякі телеканали надають послугу телетексту - трансляцію текстової інформації. - Ця функція не підтримується монітором.
10. MENU	За допомогою цієї кнопки можна входити в екранне меню та виходити з нього, а також закривати меню регулювання параметрів екрана.
11. ENTER	Використовується для вибору виділеного пункту меню.
12. M/B P.MODE	Після натиснення цієї кнопки в нижній частині екрана посередині відобразиться поточний режим зображення. ***AV / S-Video / Component** : P.MODE* Монітор підтримує чотири стандартні автоматичні режими зображення. Повторно натискаючи цю кнопку, можна

	циклічно прогортати всі доступні налаштовані режими. (**Dynamic → Standard → Movie → Custom**)
	PC / DVI / BNC** : M/B **(MagicBright)
	MagicBright - це нова функція, яка забезпечує оптимальні умови для перегляду, залежно від вмісту поточного зображення. Повторно натискаючи цю кнопку, можна циклічно прогортати всі доступні налаштовані режими. **(Entertain → Internet → Text → Custom)**
13. AUTO	Використовується для автоматичного налаштування зображення у режимі **PC**. Якщо змінити розподільчу здатність за допомогою панелі керування, буде активовано функцію автоматичного налаштування.
14. ENTER/PRE-CH	Використовується для переходу до каналу, що знаходиться безпосередньо перед поточним.
	- Ця функція не підтримується монітором.
15. ∨CH/P∧	Використовується для вибору телевізійних каналів у режимі **TV**.
	- Ця функція не підтримується монітором.
16. SOURCE	Використовується для зміни джерела відеосигналу.
17. INFO	Використовується для відображення у верхньому лівому куті екрана поточної інформації про зображення.
18. EXIT	Використовується для виходу з екранного меню.
19. Клавіші Вгору/Вниз, Вліво/Вправо	За допомогою цих клавіш можна переходити вертикально або горизонтально від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення.
20. S.MODE	Після натиснення цієї кнопки в нижній частині екрана посередині відобразиться поточний режим зображення. Монітор обладнано вбудованим стерео підсилювачем Hi-fi. Щоб переглянути доступні режими попередніх налаштувань, натисніть кнопку ще раз. (**Standard → Music → Movie → Speech → Custom**)
21. STILL	Якщо натиснути кнопку один раз, зображення зупиниться в стоп-кадрі. Якщо натиснути її ще раз, відтворення буде продовжено.
22. FM RADIO	Вмикає та вимикає режим "FM Radio". У режимі **PC/DVI**, встановлює значення "FM Radio" для параметра "SOUND". У загальному режимі відео монітор переходить в режим FM RADIO, і екран вимикається. У місцевостях, де спостерігається слабкий рівень прийому сигналу, можливе виникнення шумів під час прийому радіопередач у FM-діапазоні.
	- Ця функція не підтримується монітором.
23. P.SIZE	Служить для зміни розмірів екрана.

24. SRS — SRS

25. DUAL/MTS — *DUAL*-

Під час перегляду телевізійних програм, натисненням кнопки DUAL на пульті ДК можна вибрати STEREO/MONO, DUAL l / DUAL ll або MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO залежно від стандарту телевізійного мовлення.

MTS-

Дозволяє вибрати режим MTS (Multichannel Television Stereo).

	Тип аудіо звучання	MTS/S_Mode	За замовчуванням
FM стерео	Моно	Моно	Змінено вручну
	Стерео	Моно ↔Стерео	
	SAP	Моно ↔SAP	Моно

- Ця функція не підтримується монітором.

26. *PIP* — Щоразу внаслідок натиснення кнопки з'являється екран вкладеного зображення.

27. *SOURCE* — Дозволяє змінити джерело сигналу для периферійного зображення.

28. *SWAP* — Використовується для того, щоб поміняти місцями основне та периферійне зображення. Зображення з вкладеного вікна з'явиться на основному екрані, а зображення з основного екрана - у вкладеному вікні.

29. *SIZE* — Дозволяє змінити розмір зображення.

30. REW — Перемотування

31. STOP — Зупинити

32. PLAY / PAUSE — Відтворення/пауза

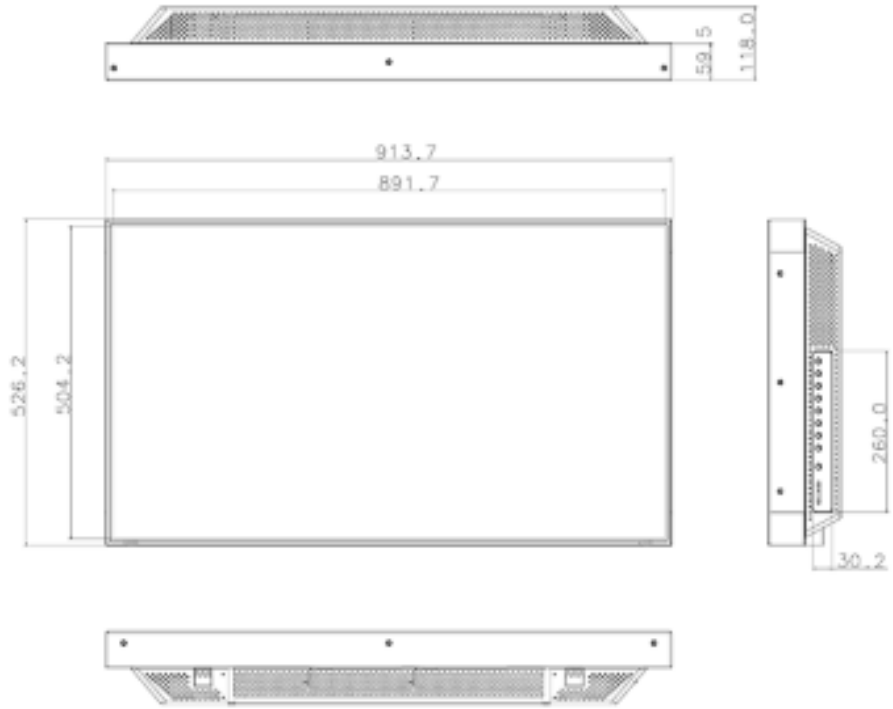
33. FF — Швидко вперед

-- 400UXn --

Технічний макет

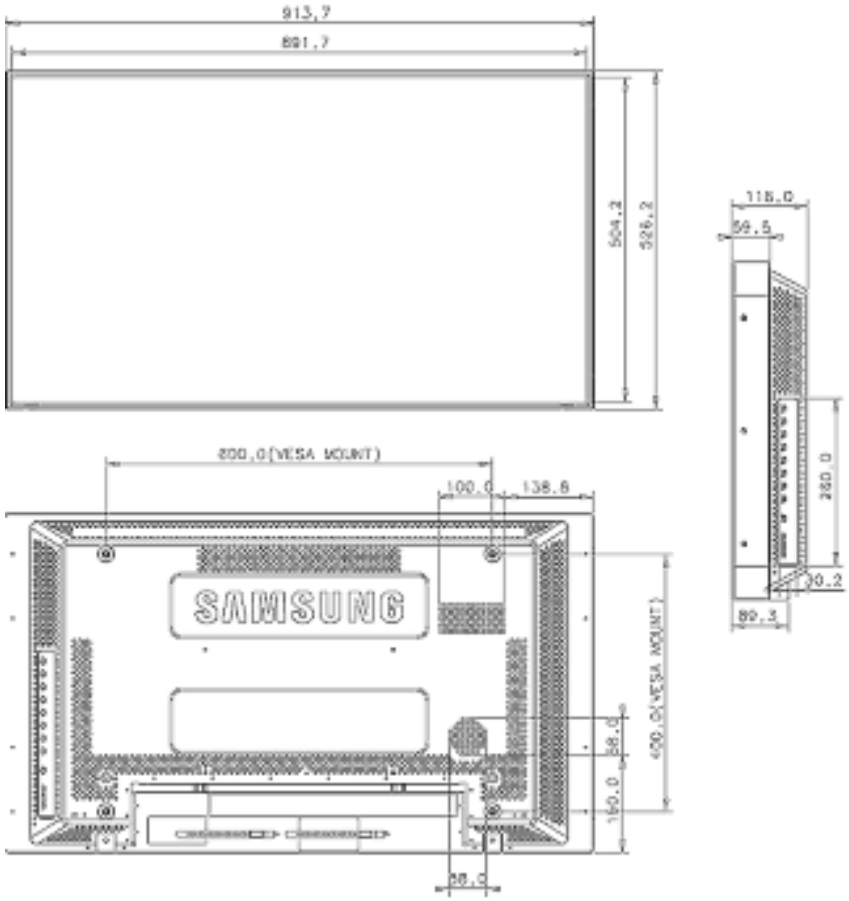
Технічний макет

РОЗМІР МЕРЕЖЕВОЇ МОДЕЛІ



Корпус монітора

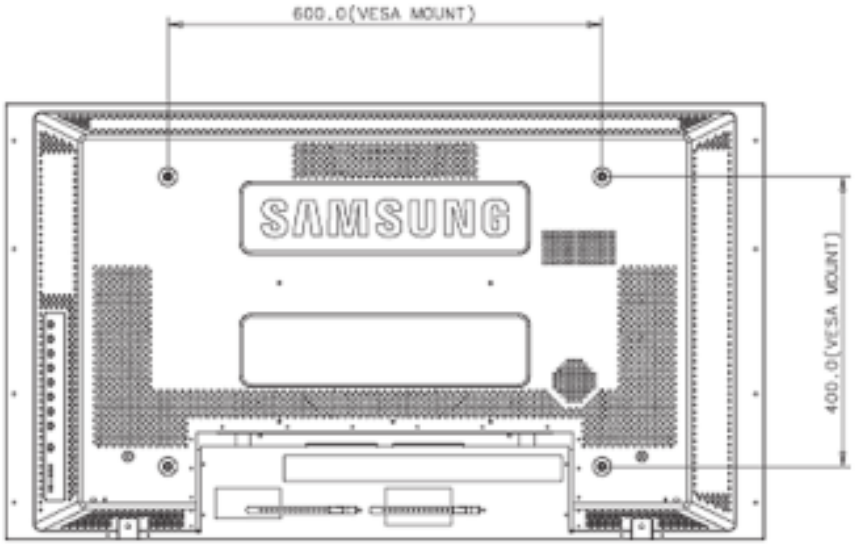
РОЗМІР МЕРЕЖЕВОЇ МОДЕЛІ



Встановлення кронштейна VESA

- Встановлюючи кріплення VESA, дотримуйтесь вимог міжнародного стандарту VESA.
- Інформація про придбання та встановлення кронштейна VESA: Щоб зробити замовлення на придбання кріплення, звертайтесь до місцевого торгового представника компанії SAMSUNG. Коли кронштейн буде доставлено, до Вас приїдуть спеціалісти, щоб його встановити.
- Для перенесення монітора необхідно не менше двох осіб.
- Компанія SAMSUNG не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.

Розміри



Примітка

Для кріплення кронштейна до стіни використовуйте лише невеликі гвинти для металу діаметром 6 мм та довжиною 8-12 мм.

Встановлення настінного кронштейна

- Для встановлення настінного кронштейна зверніться до спеціаліста технічної служби.
- Компанія SAMSUNG Electronics не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.
- Даний виріб призначений для встановлення на цементній стіні. У випадку встановлення на гіпсокартонній або дерев'яній стіні виріб може впасти.

Складові частини

Використовуйте лише компоненти та приладдя, що постачаються з виробом.

Настінний кронштейн (1)	Завіса (ліва 1, права 1)	Пластмасова насадка (4)	Гвинт (A) (11)	Гвинт (A) (11)	Анкер (11)

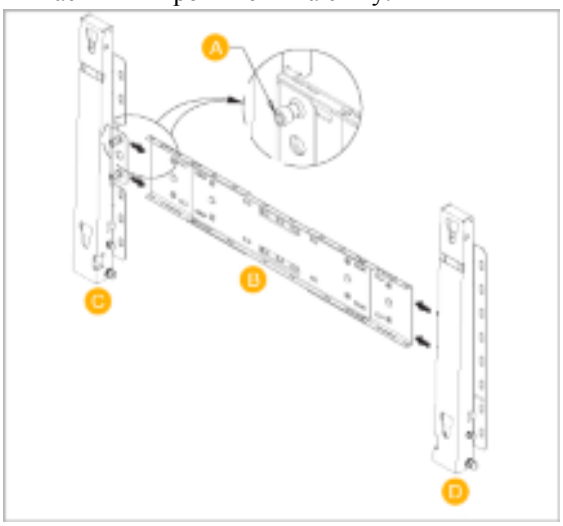
Монтування настінного кронштейна

Примітка

У комплекті є дві завіси (ліва та права). Важливо їх не переплутати.

1. Вставте та закрутіть гвинт на завісі у напрямку, вказаному стрілкою.

   Після цього прикріпіть настінний кронштейн на стіну.

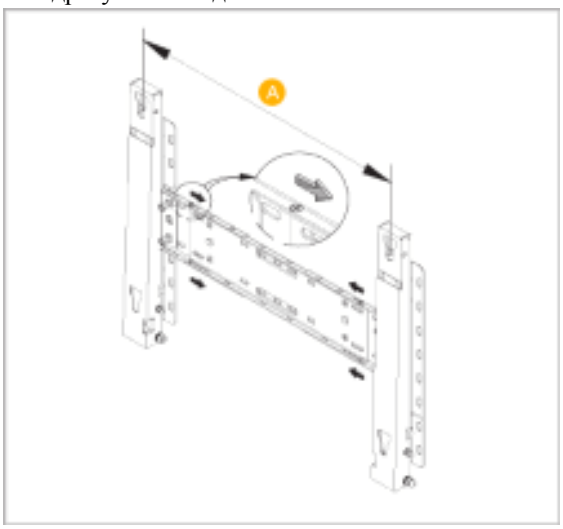


   У комплекті є дві завіси (ліва та права). Важливо їх не переплутати.

   A - Гвинт на завісі
   B - Настінний кронштейн
   C - Завіса (ліва)
   D - Завіса (права)

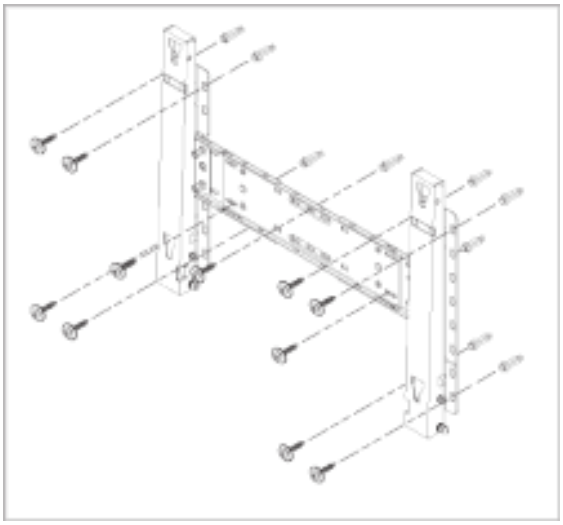
2. Перед тим, як свердлити отвори у стіні, перевірте, чи відстань між двома отворами на задній панелі виробу виставлено належним чином.

   Якщо відстань є надто довгою або короткою, послабте деякі або всі чотири гвинти на завісах кронштейна та відрегулюйте відстань.



   A - Відстань між двома отворами

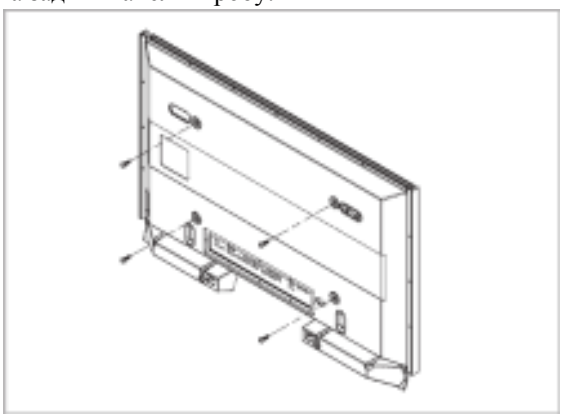
3. Див. схему встановлення та позначте місця для свердління отворів на стіні. Див. схему встановлення та позначте місця для свердління отворів на стіні. Розташуйте кронштейни і завіси так, щоб отвори в них відповідали отворам анкерів; закріпіть їх за допомогою 11 гвинтів A.



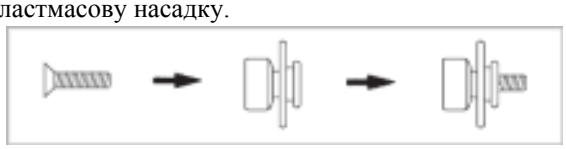
Для кріплення виробу до настінного кронштейна

Форма виробу може відрізнятися залежно від моделі. (Схема монтування пластмасових насадок та гвинтів однакова).

1. Викрутіть 4 гвинти на задній панелі виробу.



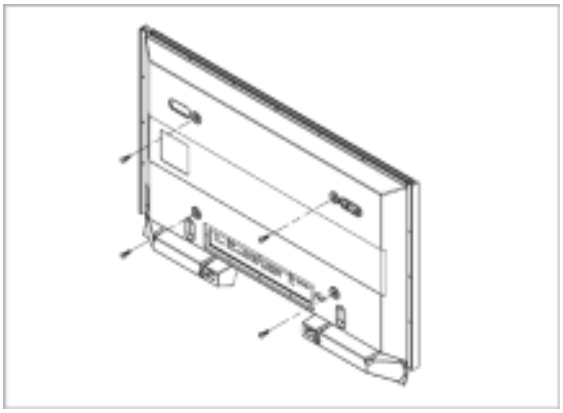
2. Вставте гвинт B у пластмасову насадку.



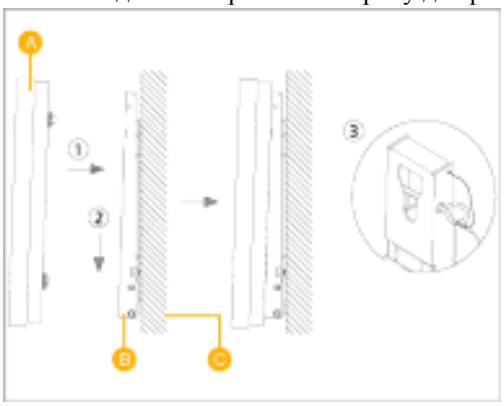
Примітка

- Прикріпіть виріб до настінного кронштейна; перевірте, чи виріб надійно закріплено на всіх пластмасових насадках з лівого та правого боку.
- Закріплюючи виріб, будьте обережні, щоб не притиснути пальці.
- Перевірте, чи настінний кронштейн закріплено належним чином; в іншому випадку виріб може впасти.

3. Закрутіть 4 гвинти, зібрані відповідно до пункту 2 (пластмасова насадка + гвинт B), у отвори на задній панелі виробу.



4. Вийміть фіксатор (3) та вставте 4 гвинти з пластмасовими насадками у відповідні отвори (1). Після цього надійно закріпіть виріб (2) на настінному кронштейні. Вставте та закрутіть фіксатор (3), щоб забезпечити надійність кріплення виробу до кронштейна.



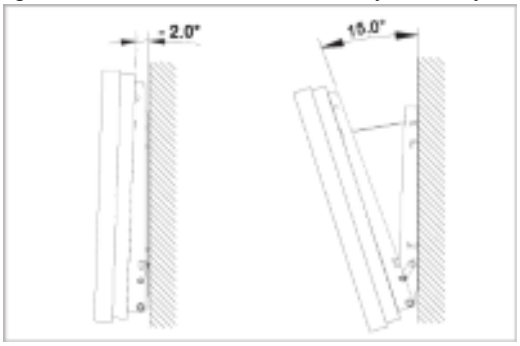
A - РК екран

B - Настінний кронштейн

C - Стіна

Регулювання кута нахилу настінного кронштейна

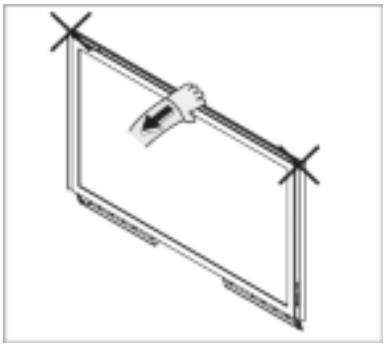
Перед тим, як закріпити кронштейн на стіні, встановіть кут нахилу -2˚.



1. Закріпіть виріб на настінному кронштейні.

2. Тримаючи виріб вгорі посередині, потягніть його на себе (в напрямку, вказаному стрілкою), щоб відрегулювати кут нахилу.

3. Допустимий кут нахилу кронштейна - від -2˚ до 15˚.



Регулюючи кут нахилу, тримайте виріб вгорі по центру, а не за праву або ліву сторону.

-- 460DXn --

Вміст упаковки

Примітка

Перевірте наявність усіх перелічених елементів, які постачаються з монітором.

Якщо якогось із елементів бракує, зверніться за місцем придбання виробу.

У місцевого торгового представника також можна придбати елементи додаткової комплектації.

Примітка

Ця підставка не призначена для встановлення на підлогу.

Розпакування

РК екран

Посібники

Короткий посібник зі встановлення

Гарантійний талон

(Додаються не у всіх країнах)

Посібник користувача

Кабелі

Кабель типу D-Sub

Шнур живлення

Додатково

Пульт ДК

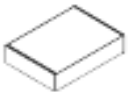
Батарейки (тип AAA, 2 шт.)

(Додаються не у всіх країнах)

Гніздо адаптера BNC - RCA

Продається окремо

Кабель DVI



Набір для настінного кріплення

Напів-підставка

Калібратор

Кабель BNC

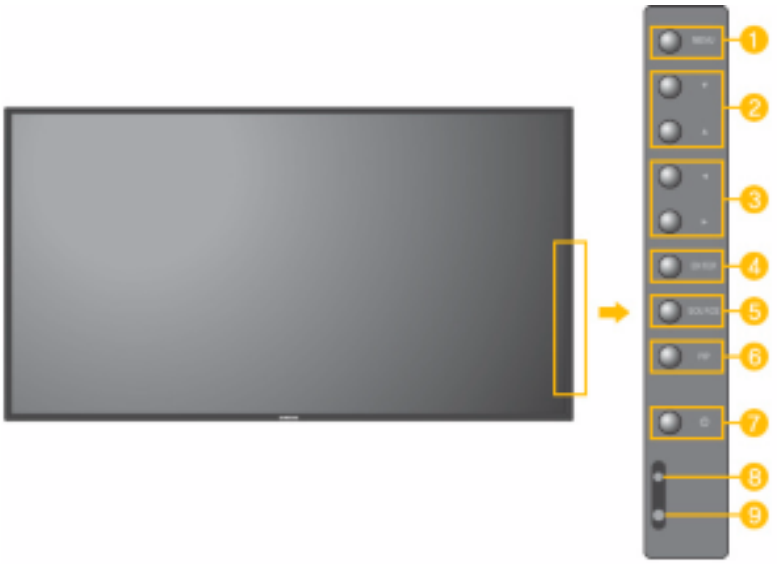
Мережевий кабель

Для докладнішої інформації про використання калібратора див. Довідку програми Natural Color Expert.

-- 460DXn --

Монітор

Передня панель



1. *Кнопка MENU [MENU]*

   Відкриває і закриває екранне меню. Використовується також для виходу з екранного меню або повернення до попереднього меню.

2. *Кнопки навігації (Вгору/Вниз)*

   За допомогою цих кнопок можна переходити по вертикалі від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення.

3. *Кнопки налаштування (Вліво/Вправо)/ регулювання гучності*

   За допомогою цих кнопок можна переходити по горизонталі від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення. Якщо екранне меню вимкнене, натисніть цю кнопку, щоб налаштувати рівень гучності.

4. *Кнопка ENTER [ENTER]*

   Використовується для вибору виділеного пункту меню.

5. *Кнопка SOURCE [SOURCE]*

   Кнопка SOURCE Використовується для перемикання з режиму PC у відео режим. Джерело сигналу можна вибирати лише серед тих зовнішніх пристроїв, які на даний час підключені до монітора.

   [PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicInfo]

   >>Клацніть тут, щоб переглянути анімаційний кліп

6. *PIP*

   Використовується для увімкнення чи вимкнення режиму вкладених зображень (ЗВЗ).

Якщо сигнал BNC та компонентний подаються на той самий вхід, не можна створити більше одного периферійного зображення.

>>Клацніть тут, щоб переглянути анімаційний кліп

- **PC**

  AV / **S-Video** / **Component** / **HDMI**

- **BNC**

  AV / **S-Video** / **HDMI**

- **DVI**

  AV / **S-Video** / **Component**

- **AV** / **S-Video**

  PC / **BNC** / **DVI**

- **Component**

  PC / **DVI**

- **HDMI**

  PC / **BNC**

7 *Кнопка живлення [ ]*

Кнопка використовується для увімкнення та вимкнення монітора.

8 *Індикатор живлення*

Якщо індикатор живлення миготить зеленим світлом – це означає, що активовано режим енергозбереження.

Примітка

Див. розділ Режим енергозбереження для отримання подальшої інформації щодо функцій режиму заощадження енергії. Задля збереження електроенергії вимкніть монітор (OFF), якщо він не використовується або залишається без нагляду протягом тривалого часу.

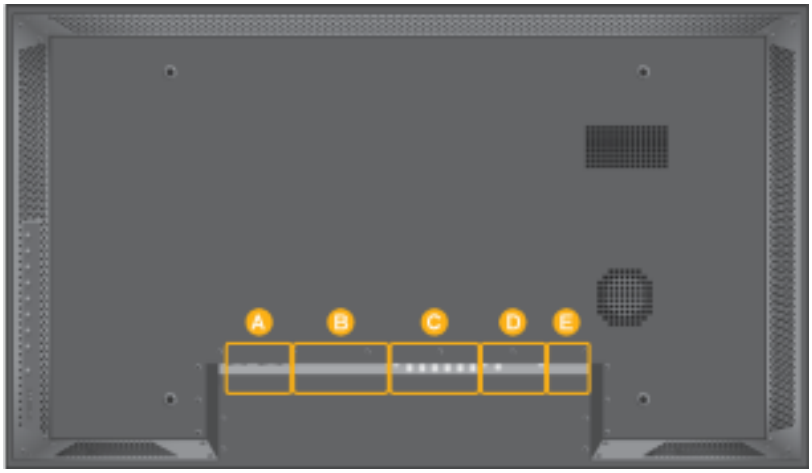
9 *Сенсор пульта дистанційного керування (ДК)*

Спрямовуйте пульт ДК на цю точку на моніторі.

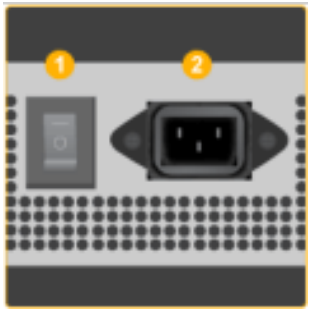
Задня панель

Примітка

Докладну інформацію про під'єднання кабелів див. у частині Під'єднання кабелів розділу "Встановлення". Конфігурація задньої панелі монітора може дещо відрізнятися, залежно від моделі.



A



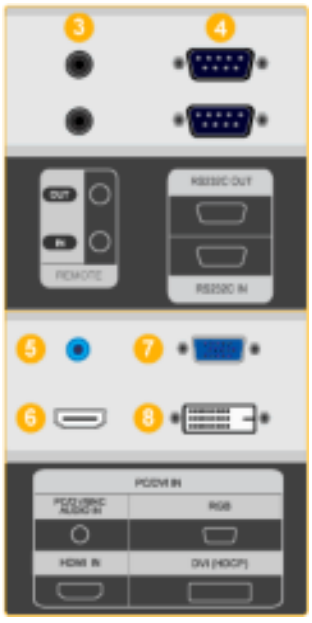
1 *POWER S/W ON [|] / OFF [O]*

Використовується для увімкнення та вимкнення монітора.

2 *POWER IN*

Кабель живлення вмикається в монітор та розетку електромережі.

B



3 *REMOTE OUT/IN*

Можна користуватися кабельним пультом дистанційного керування, підключивши його до монітора.

4 *RS232C OUT/IN (Послідовний порт RS232C)*

Програмований порт MDC (Multiple Display Control - керування кількома дисплеями)

5 *DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN](PC/DVI/BNC/HDMI Вхід звукового сигналу з джерел компонентного сигналу)*

6 *DVI / PC / HDMI IN [HDMI]*

За допомогою кабелю HDMI з'єднайте роз'єм HDMI ззаду монітора та роз'єм HDMI на цифровому пристрої подачі сигналу.

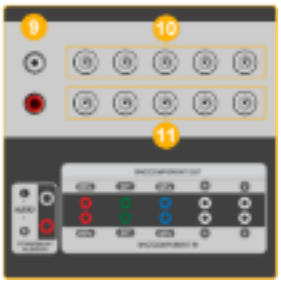
7 *DVI / PC / HDMI IN [RGB](Вхід для відеосигналу з комп'ютера)*

Для кабелю D-Sub (15-контактний D-Sub) - режим PC (аналоговий сигнал з ПК)

8 *DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Вхід для відеосигналу з комп'ютера)*

Для кабелю DVI (DVI-D - DVI-D) - режим DVI (цифровий сигнал з ПК)

C



9 *COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Вхід звукового сигналу з джерел компонентного сигналу)*

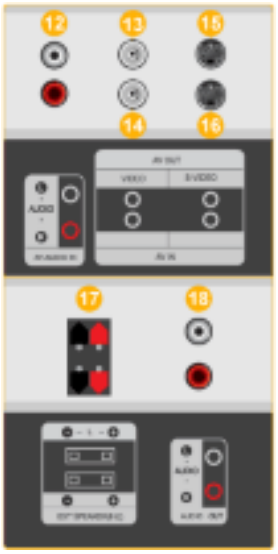
10 *BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Вихідний роз'єм BNC/ компонентного сигналу)*

Під'єднання BNC (аналоговий сигнал з ПК): під'єднується до порта R, G, B, H, V

Компонентне під'єднання: під'єднується до порта PR, Y, PB

11 *BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V](Вихідний роз'єм BNC/компонентного сигналу)*

D



12 *AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Вхід звукового сигналу з джерел компонентного сигналу)*

13 *AV OUT [VIDEO](Вхід для відеосигналу з комп'ютера)*

Режим AV (Вихід)

14 *AV IN [VIDEO](Вхід відеосигналу)*

15 *AV OUT [S-VIDEO] (Вихід сигналу S-Video):*

Режим S-Video (Вихід)

16 *AV IN [S-VIDEO](Вихід сигналу S-Video)*

17 *EXT SPEAKER(8 Ω)[- - L - +, - - R - +] (Роз'єм для підключення зовнішніх гучномовців)*

18 *AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (Вхід звукового сигналу для монітора)AUDIO OUT забезпечує вихід звуку PC, DVI або BNC.*

E

19 *LAN (Роз'єм під'єднання до локальної мережі)*

20 *USB(Роз'єм USB)*

Підтримує клавіатуру, мишу, зовнішні запам'ятовуючі пристрої.

Примітка

Кількість моніторів, які можна під'єднати до вихідної шлеї, залежить від таких умов, як кабель, джерело сигналу тощо. За допомогою кабелю, на якому немає втрати сигналу або джерела сигналу, можна під'єднати десять моніторів.

Примітка

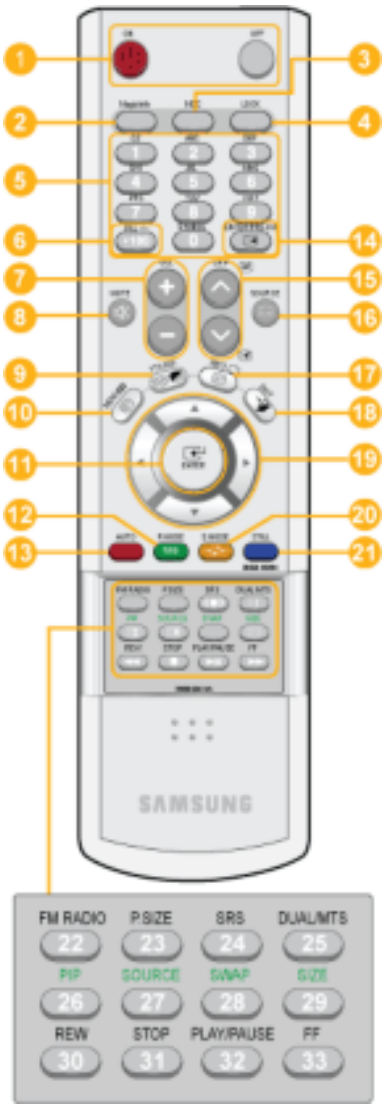
Детальнішу інформацію щодо під'єднання кабелів див. у розділі Під'єднання кабелів.

-- 460DXn --

Пульт ДК

Примітка

Телевізор або інші електронні пристрої, які працюють неподалік монітора, можуть негативно впливати на роботу пульта ДК, створюючи перешкоди на частоті, яку він використовує.



1. ON / OFF
2. MagicInfo
3. MDC
4. LOCK
5. MagicInfo клавіші
6. +100 DEL -/--
7. VOL
8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. M/B P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15. CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Клавіші Вгору/Вниз, Вліво/Вправо
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. *PIP*
27. *SOURCE*
28. *SWAP*
29. *SIZE*
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1. ON / OFF	Кнопка використовується для увімкнення та вимкнення монітора.
2. MagicInfo	Кнопка швидкого виклику MagicInfo .

3. MDC	Кнопка швидкого виклику MDC.
4. LOCK	За допомогою цієї клавіші можна заблокувати або розблокувати всі клавіші на пульті ДК та моніторі, крім кнопок живлення та LOCK.
5. MagicInfo клавіші	Кнопка швидкого виклику MagicInfo. • Буквено-цифрові: Використовуються для введення адрес Інтернету. • DEL: Витирає попередній символ. • SYMBOL: Використовується для введення символів. (.O_-) • ENTER: Використовується для введення значень.
6. +100 DEL -/--	Використовується для вибору каналів з номером понад 100. Наприклад, щоб вибрати канал 121, потрібно натиснути "+100", а тоді "2" і "1". - Ця функція не підтримується монітором.
7. VOL	Використовується для налаштування гучності.
8. MUTE	Використовується для тимчасового вимкнення (стишення) звуку. Відображається в нижньому лівому куті екрана. Щоб відновити відтворення звуку, в режимі вимкненого звуку потрібно натиснути MUTE або - VOL +.
9. TTX/MIX	Деякі телеканали надають послугу телетексту - трансляцію текстової інформації. - Ця функція не підтримується монітором.
10. MENU	За допомогою цієї кнопки можна входити в екранне меню та виходити з нього, а також закривати меню регулювання параметрів екрана.
11. ENTER	Використовується для вибору виділеного пункту меню.
12. M/B P.MODE	Після натиснення цієї кнопки в нижній частині екрана посередині відобразиться поточний режим зображення. ***AV / S-Video / Component** : P.MODE* Монітор підтримує чотири стандартні автоматичні режими зображення. Повторно натискаючи цю кнопку, можна циклічно прогортати всі доступні налаштовані режими. (**Dynamic → Standard → Movie → Custom**) ***PC / DVI / BNC** : M/B (**MagicBright**)* **MagicBright** - це нова функція, яка забезпечує оптимальні умови для перегляду, залежно від вмісту поточного зображення. Повторно натискаючи цю кнопку, можна циклічно прогортати всі доступні налаштовані режими. (**Entertain → Internet → Text → Custom**)

13. AUTO	Використовується для автоматичного налаштування зображення у режимі **PC**. Якщо змінити розподільчу здатність за допомогою панелі керування, буде активовано функцію автоматичного налаштування.
14. ENTER/PRE-CH	Використовується для переходу до каналу, що знаходиться безпосередньо перед поточним. - Ця функція не підтримується монітором.
15. ∨CH/P∧	Використовується для вибору телевізійних каналів у режимі **TV**. - Ця функція не підтримується монітором.
16. SOURCE	Використовується для зміни джерела відеосигналу.
17. INFO	Використовується для відображення у верхньому лівому куті екрана поточної інформації про зображення.
18. EXIT	Використовується для виходу з екранного меню.
19. Клавіші Вгору/Вниз, Вліво/Вправо	За допомогою цих клавіш можна переходити вертикально або горизонтально від однієї позиції меню до іншої або налаштовувати вибрані в меню значення.
20. S.MODE	Після натиснення цієї кнопки в нижній частині екрана посередині відобразиться поточний режим зображення. Монітор обладнано вбудованим стерео підсилювачем Hi-fi. Щоб переглянути доступні режими попередніх налаштувань, натисніть кнопку ще раз. (**Standard → Music → Movie → Speech → Custom**)
21. STILL	Якщо натиснути кнопку один раз, зображення зупиниться в стоп-кадрі. Якщо натиснути її ще раз, відтворення буде продовжено.
22. FM RADIO	Вмикає та вимикає режим "FM Radio". У режимі **PC/DVI**, встановлює значення "FM Radio" для параметра "SOUND". У загальному режимі відео монітор переходить в режим FM RADIO, і екран вимикається. У місцевостях, де спостерігається слабкий рівень прийому сигналу, можливе виникнення шумів під час прийому радіопередач у FM-діапазоні. - Ця функція не підтримується монітором.
23. P.SIZE	Служить для зміни розмірів екрана.
24. SRS	SRS
25. DUAL/MTS	*DUAL*- Під час перегляду телевізійних програм, натисненням кнопки DUAL на пульті ДК можна вибрати STEREO/MONO, DUAL l / DUAL ll або MONO/NICAM MONO/NICAM STER-EO залежно від стандарту телевізійного мовлення. *MTS*-

Дозволяє вибрати режим MTS (Multichannel Television Stereo).

	Тип аудіо звучання	MTS/S_Mode	За замовчуванням
FM стерео	Моно	Моно	Змінено вручну
	Стерео	Моно ↔Стерео	
	SAP	Моно ↔SAP	Моно

- Ця функція не підтримується монітором.

26. *PIP* — Щоразу внаслідок натиснення кнопки з'являється екран вкладеного зображення.

27. *SOURCE* — Дозволяє змінити джерело сигналу для периферійного зображення.

28. *SWAP* — Використовується для того, щоб поміняти місцями основне та периферійне зображення. Зображення з вкладеного вікна з'явиться на основному екрані, а зображення з основного екрана - у вкладеному вікні.

29. *SIZE* — Дозволяє змінити розмір зображення.

30. ◀◀ REW — Перемотування

31. ■ STOP — Зупинити

32. ▶II PLAY / PAUSE — Відтворення/пауза

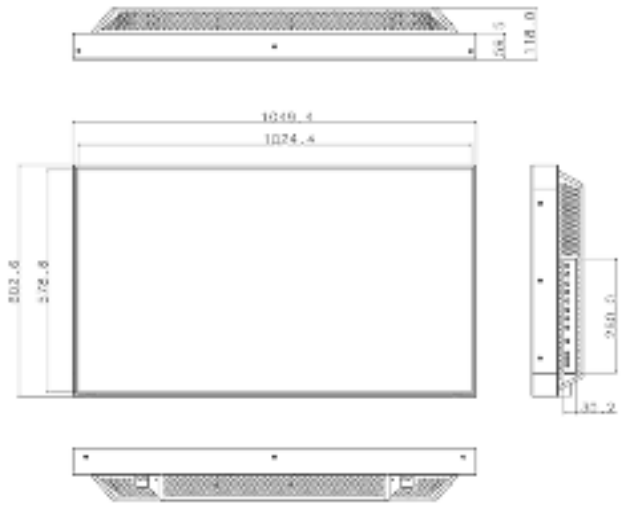
33. ▶▶ FF — Швидко вперед

-- 460DXn --

Технічний макет

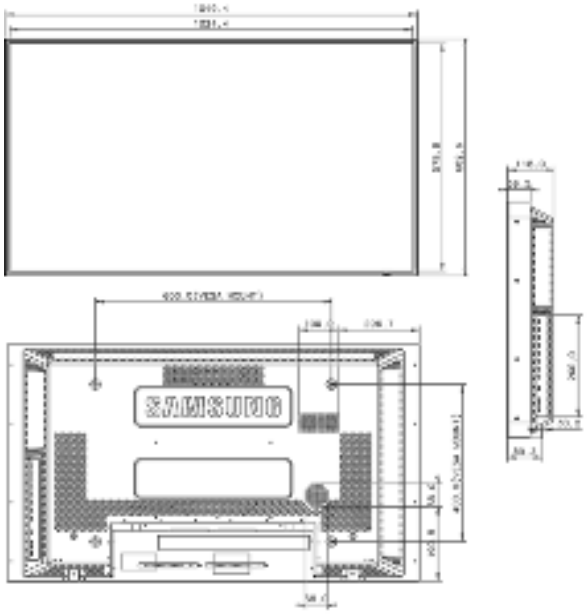
Технічний макет

РОЗМІР МЕРЕЖЕВОЇ МОДЕЛІ



Корпус монітора

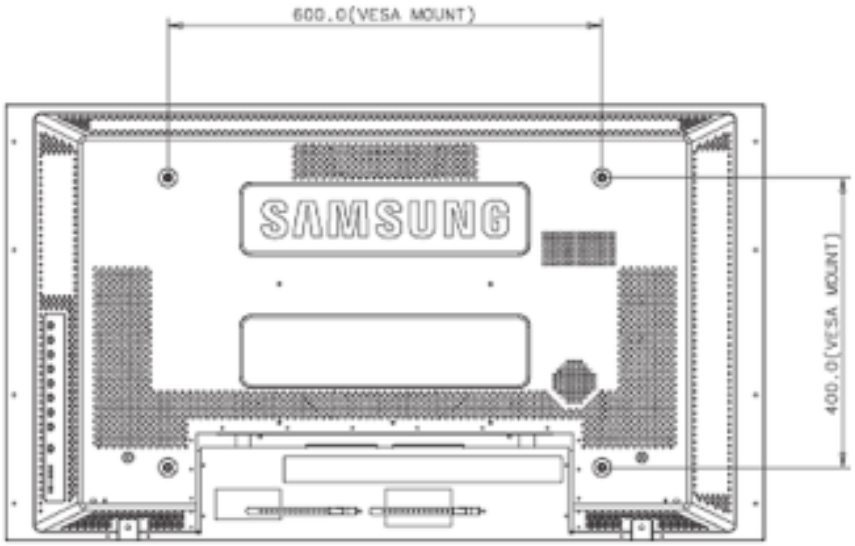
РОЗМІР МЕРЕЖЕВОЇ МОДЕЛІ



Встановлення кронштейна VESA

- Встановлюючи кріплення VESA, дотримуйтесь вимог міжнародного стандарту VESA.
- Інформація про придбання та встановлення кронштейна VESA: Щоб зробити замовлення на придбання кріплення, звертайтесь до місцевого торгового представника компанії SAMSUNG. Коли кронштейн буде доставлено, до Вас приїдуть спеціалісти, щоб його встановити.
- Для перенесення монітора необхідно не менше двох осіб.
- Компанія SAMSUNG не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.

Розміри



Примітка

Для кріплення кронштейна до стіни використовуйте лише невеликі гвинти для металу діаметром 6 мм та довжиною 8-12 мм.

Встановлення настінного кронштейна

- Для встановлення настінного кронштейна зверніться до спеціаліста технічної служби.
- Компанія SAMSUNG Electronics не несе відповідальності за пошкодження виробу або травмування користувача в разі встановлення кронштейна без допомоги спеціалістів.
- Даний виріб призначений для встановлення на цементній стіні. У випадку встановлення на гіпсокартонній або дерев'яній стіні виріб може впасти.

Складові частини

Використовуйте лише компоненти та приладдя, що постачаються з виробом.

Настінний кронштейн (1)	Завіса (ліва 1, права 1)	Пластмасова насадка (4)	Гвинт (A) (11)	Гвинт (A) (11)	Анкер (11)

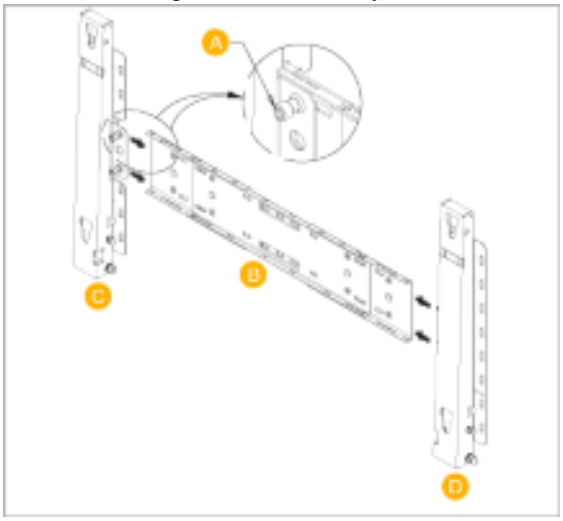
Монтування настінного кронштейна

Примітка

У комплекті є дві завіси (ліва та права). Важливо їх не переплутати.

1. Вставте та закрутіть гвинт на завісі у напрямку, вказаному стрілкою.

   Після цього прикріпіть настінний кронштейн на стіну.



У комплекті є дві завіси (ліва та права). Важливо їх не переплутати.

A - Гвинт на завісі

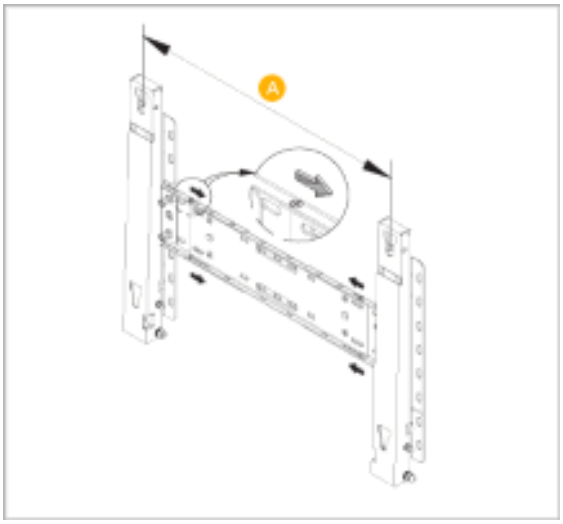
B - Настінний кронштейн

C - Завіса (ліва)

D - Завіса (права)

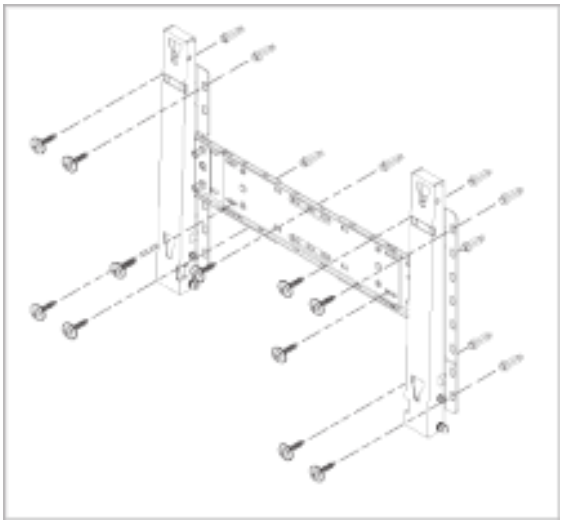
2. Перед тим, як свердлити отвори у стіні, перевірте, чи відстань між двома отворами на задній панелі виробу виставлено належним чином.

   Якщо відстань є надто довгою або короткою, послабте деякі або всі чотири гвинти на завісах кронштейна та відрегулюйте відстань.



A - Відстань між двома отворами

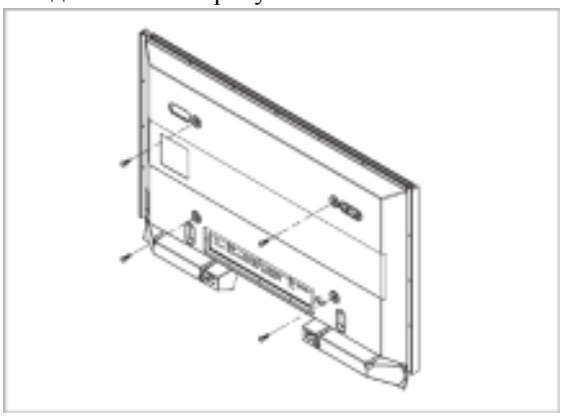
3. Див. схему встановлення та позначте місця для свердління отворів на стіні. Див. схему встановлення та позначте місця для свердління отворів на стіні. Розташуйте кронштейни і завіси так, щоб отвори в них відповідали отворам анкерів; закріпіть їх за допомогою 11 гвинтів A.



Для кріплення виробу до настінного кронштейна

Форма виробу може відрізнятися залежно від моделі. (Схема монтування пластмасових насадок та гвинтів однакова).

1. Викрутіть 4 гвинти на задній панелі виробу.

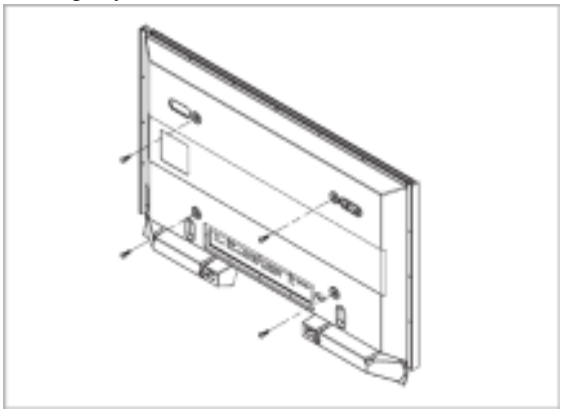


2. Вставте гвинт B у пластмасову насадку.

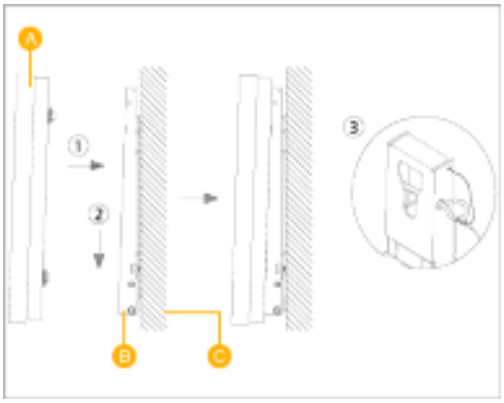
Примітка

- Прикріпіть виріб до настінного кронштейна; перевірте, чи виріб надійно закріплено на всіх пластмасових насадках з лівого та правого боку.
- Закріплюючи виріб, будьте обережні, щоб не притиснути пальці.
- Перевірте, чи настінний кронштейн закріплено належним чином; в іншому випадку виріб може впасти.

3. Закрутіть 4 гвинти, зібрані відповідно до пункту 2 (пластмасова насадка + гвинт B), у отвори на задній панелі виробу.



4. Вийміть фіксатор (3) та вставте 4 гвинти з пластмасовими насадками у відповідні отвори (1). Після цього надійно закріпіть виріб (2) на настінному кронштейні. Вставте та закрутіть фіксатор (3), щоб забезпечити надійність кріплення виробу до кронштейна.



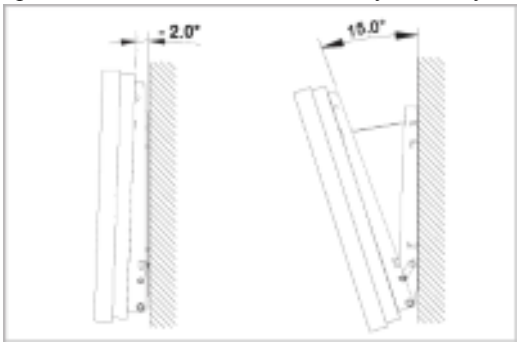
A - РК екран

B - Настінний кронштейн

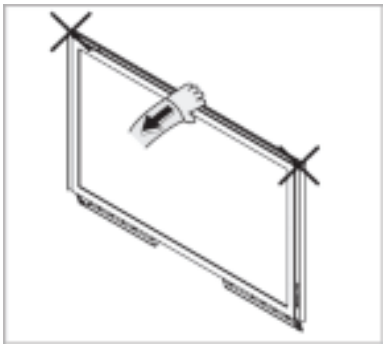
C - Стіна

Регулювання кута нахилу настінного кронштейна

Перед тим, як закріпити кронштейн на стіні, встановіть кут нахилу -2˚.



1. Закріпіть виріб на настінному кронштейні.
2. Тримаючи виріб вгорі посередині, потягніть його на себе (в напрямку, вказаному стрілкою), щоб відрегулювати кут нахилу.
3. Допустимий кут нахилу кронштейна - від -2˚ до 15˚.



Регулюючи кут нахилу, тримайте виріб вгорі по центру, а не за праву або ліву сторону.

З'єднання

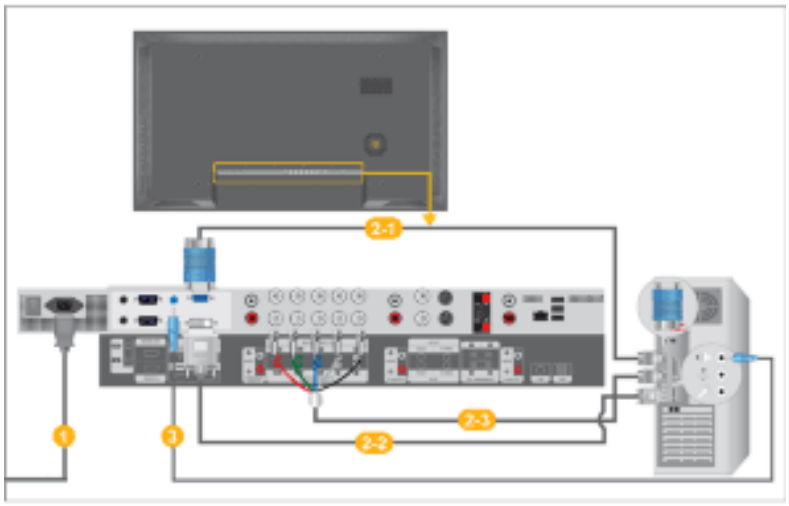
Під'єднання до комп'ютера

Для шнура живлення із заземленням

- У разі помилки провід заземлення може спричинити ураження електричним струмом. Перед увімкненням в розетку, перевірте, чи провід заземлення проведений належним чином. Перед тим, як від'єднати провід заземлення, обов'язково вимкніть кабель з розетки.

Примітка

До монітора можна під'єднати аудіо/відео пристрої, наприклад DVD-програвачі, відеомагнітофони чи відеокамери, а також комп'ютер. Детальнішу інформацію про підключення аудіо/відео пристроїв див. у підрозділі “Засоби керування” розділу “Налаштування монітора”.



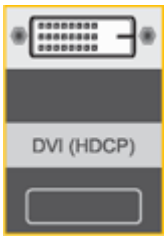
1. Під'єднайте кабель живлення до входу POWER на задній панелі монітора. Увімкніть вимикач живлення.
2. Існує 3 способи під'єднати кабель передачі сигналу до монітора. Скористайтеся одним із наступних:

   2-1 Використовуючи кабель D-Sub (аналоговий) для відео карти.

   - Під'єднайте кабель D-sub до 15-контактного входу RGB на задній панелі монітора і до 15-контактного входу D-sub комп'ютера

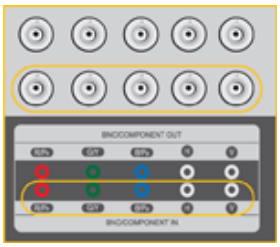
   2-2 У разі підключення до відеокарти через роз'єм DVI (цифровий).

- Під'єднайте кабель DVI до входу DVI(HDCP) на задній панелі монітора і до входу DVI комп'ютера.



2-3 Використовуючи роз'єм BNC (аналоговий) на відео карті.

- Під’єднайте кабель BNC до роз’ємів BNC/COMPONENT IN - R, G, B, H, V на задній панелі РК дисплея і 15-контактного роз’єму D-Sub комп’ютера.



3 Під'єднайте аудіокабель монітора до роз'єму звукової карти на задній панелі комп'ютера.

Примітка

- Увімкніть комп'ютер та монітор.
- Кабелі DVI та BNC належать до елементів додаткової комплектації.
- Елементи додаткової комплектації можна придбати в місцевому Центрі обслуговування SAMSUNG Electronics.

Підключення до інших пристроїв

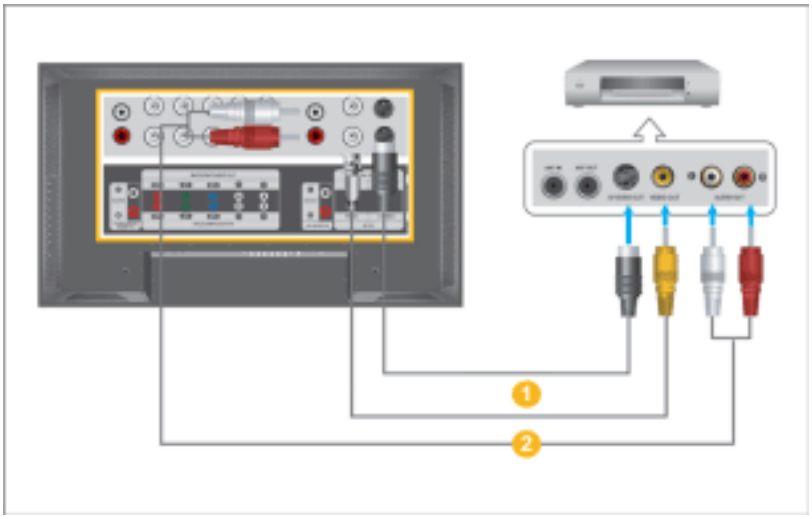
Для шнура живлення із заземленням

- У разі помилки провід заземлення може спричинити ураження електричним струмом. Перед увімкненням в розетку, перевірте, чи провід заземлення проведений належним чином. Перед тим, як від'єднати провід заземлення, обов'язково вимкніть кабель з розетки.

Примітка

До монітора можна під'єднати аудіо/відео пристрої, наприклад DVD-програвачі, відеомагнітофони чи відеокамери, а також комп'ютер. Детальнішу інформацію про підключення аудіо/відео пристроїв див. у підрозділі “Засоби керування” розділу “Налаштування монітора”.

Під'єднання до відеомагнітофона

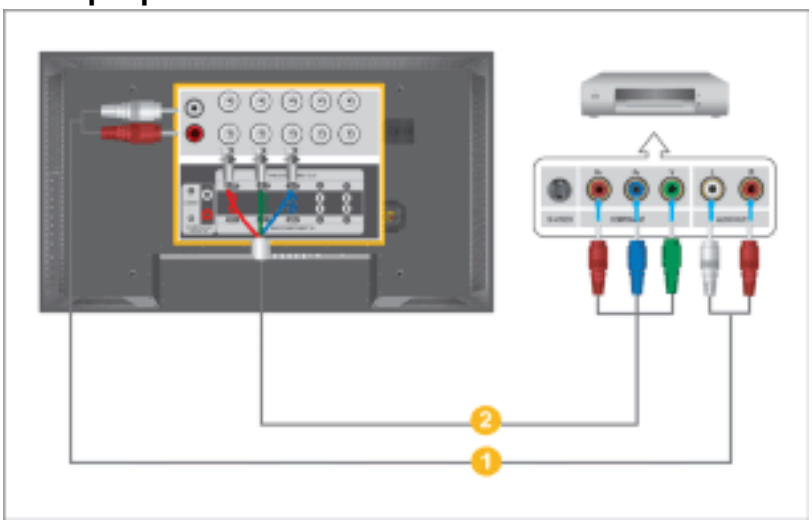


1. Такі аудіо/відео пристрої як відеомагнітофон або відеокамера підключаються до роз'єму AV IN [VIDEO] або AV IN [S-VIDEO] монітора за допомогою кабелю S-VHS або BNC.
2. За допомогою аудіо кабелів з'єднайте роз'єми Audio (L) та Audio (R) відеомагнітофона чи відеокамери з роз'ємом AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] монітора.

Примітка

- Залежно від роз'єму, до якого під'єднано відеомагнітофон чи відеокамеру, за допомогою кнопки SOURCE на передній панелі монітора або пульті ДК виберіть джерело сигналу **AV** або **S-Video**.
- Після цього вставте касету у відеомагнітофон чи відеокамеру та увімкніть відтворення.
- Кабелі S-VHS та BNC належать до елементів додаткової комплектації.

Під'єднання до DVD-програвача



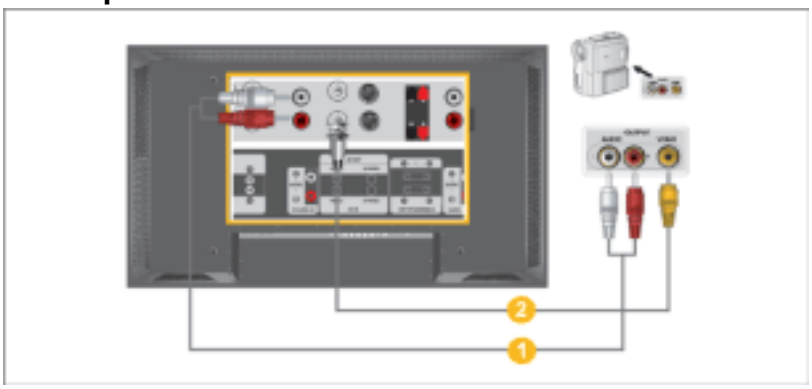
1. За допомогою аудіокабелів з'єднайте роз'єм COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] на моніторі з аудіо виходами DVD-програвача.

2. За допомогою компонентного кабелю з'єднайте порт BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB монітора з гніздами PR, Y, PB DVD-програвача.

Примітка

- За допомогою кнопки SOURCE на передній панелі монітора або пульті ДК виберіть джерело сигналу **Component**.
- Після цього вставте диск у DVD-програвач та увімкніть відтворення.
- Компонентний кабель належить до елементів додаткової комплектації.
- Інформацію про компонентний відео сигнал можна знайти в посібнику користувача DVD-програвача.

Під'єднання відеокамери



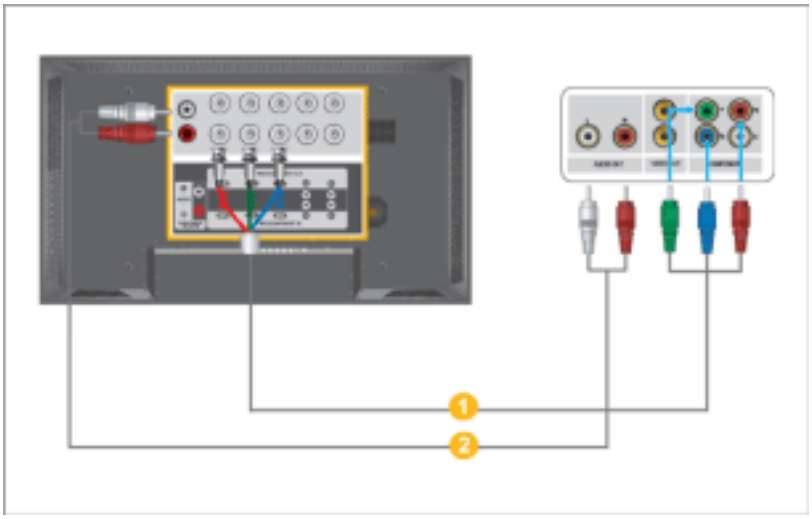
1. Знайдіть на відеокамері аудіо та відео виходи. Як правило, вони знаходяться збоку чи ззаду відеокамери. За допомогою аудіокабелів з'єднайте аудіо вихід відеокамери з роз'ємом AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] монітора.
2. За допомогою аудіокабелів з'єднайте аудіо вихід відеокамери з роз'ємом AV IN [VIDEO] монітора.

Примітка

- За допомогою кнопки SOURCE на передній панелі монітора або пульті ДК виберіть джерело сигналу **AV**.
- Після цього вставте касету у відеокамеру та увімкніть відтворення.
- Представлені тут аудіо та відео кабелі як правило, входять в комплект відеокамери.

  (Якщо ні, то їх можна придбати у місцевій крамниці електроніки).
- Якщо відеокамера підтримує стерео, потрібно два кабелі.

Під'єднання декодера цифрового телебачення

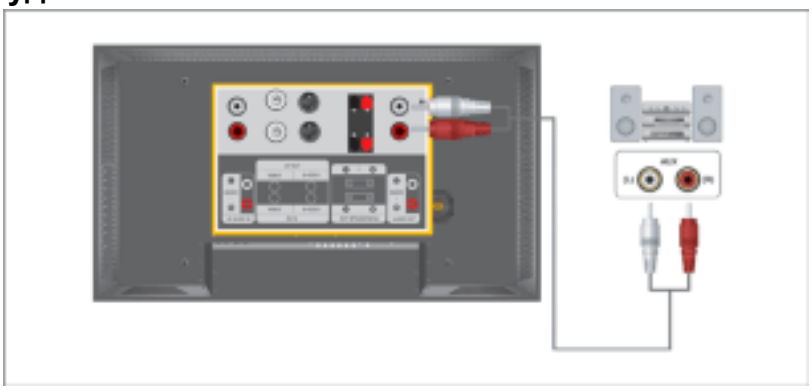


1. За допомогою компонентного кабелю з'єднайте порт BNC / COMPONENT IN- PR, Y, PB монітора з гніздами PR, Y, PB декодера.
2. За допомогою аудіокабелів з'єднайте роз'єм COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] на моніторі з аудіо виходами декодера.

Примітка

- За допомогою кнопки SOURCE на передній панелі монітора або пульті ДК виберіть джерело сигналу Component.
- Інформацію про компонентний відео сигнал можна знайти в посібнику користувача декодера.

Під'єднання до аудіо системи



Примітка

За допомогою аудіокабелів з'єднайте роз'єми AUX L, R аудіо системи та вихідним роз'ємом для звукового сигналу монітора AUDIO OUT [L-AUDIO-R].

Під'єднання до дротового пульта ДК

Примітка

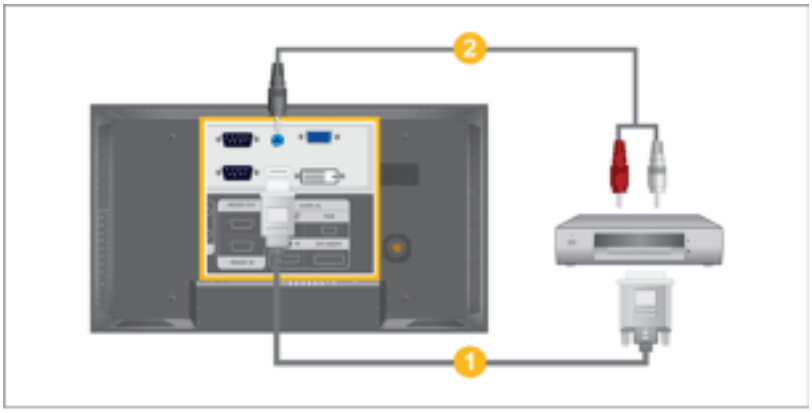
- Для керування монітором можна використовувати інші пристрої дистанційного керування, підключені до роз'єму REMOTE OUT.
- Для керування пристроєм можна використовувати інші пристрої дистанційного керування, підключені до роз'єму REMOTE IN.
- Обмеження: тільки за умови, що інші пристрої підтримують підключення до кабельних роз'ємів дистанційного керування.

Під'єднання за допомогою кабелю HDMI

Примітка

- Джерела вхідного сигналу, такі як цифровий DVD-програвач, можна під'єднати до входу HDMI IN монітора за допомогою кабелю HDMI.
- Неможливо під’єднати комп’ютер до роз’єму HDMI IN.

Під'єднання за допомогою кабелю DVI-HDMI



Примітка

- Під'єднайте вихід DVI цифрового пристрою подачі сигналу до входу HDMI IN монітора за допомогою кабелю DVI-HDMI.
- Під'єднайте червоний та білий роз'єми стереокабелю до аудіовиходів такого самого кольору цифрового пристрою подачі сигналу, а роз'єм з іншого кінця до входу HDMI / PC / DVI-D AUDIO IN монітора.

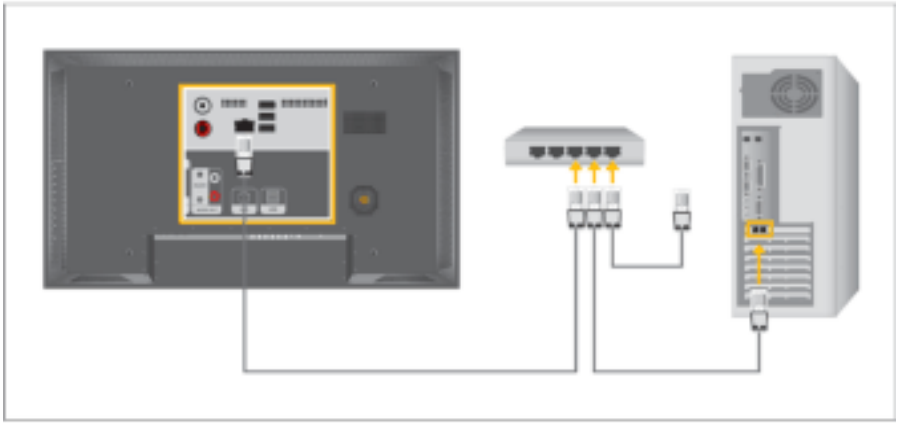
Під'єднання мережевого кабелю

Для шнура живлення із заземленням

- У разі помилки провід заземлення може спричинити ураження електричним струмом. Перед увімкненням в розетку, перевірте, чи провід заземлення проведений належним чином. Перед тим, як від'єднати провід заземлення, обов'язково вимкніть кабель з розетки.

Примітка

До монітора можна під'єднати аудіо/відео пристрої, наприклад DVD-програвачі, відеомагнітофони чи відеокамери, а також комп'ютер. Детальнішу інформацію про підключення аудіо/відео пристроїв див. у підрозділі “Засоби керування” розділу “Налаштування монітора”.



Примітка

Під'єднайте кабель локальної мережі.

Під'єднання пристрою USB

Для шнура живлення із заземленням

- У разі помилки провід заземлення може спричинити ураження електричним струмом. Перед увімкненням в розетку, перевірте, чи провід заземлення проведений належним чином. Перед тим, як від'єднати провід заземлення, обов'язково вимкніть кабель з розетки.

Примітка

До монітора можна під'єднати аудіо/відео пристрої, наприклад DVD-програвачі, відеомагнітофони чи відеокамери, а також комп'ютер. Детальнішу інформацію про підключення аудіо/відео пристроїв див. у підрозділі “Засоби керування” розділу “Налаштування монітора”.

Примітка

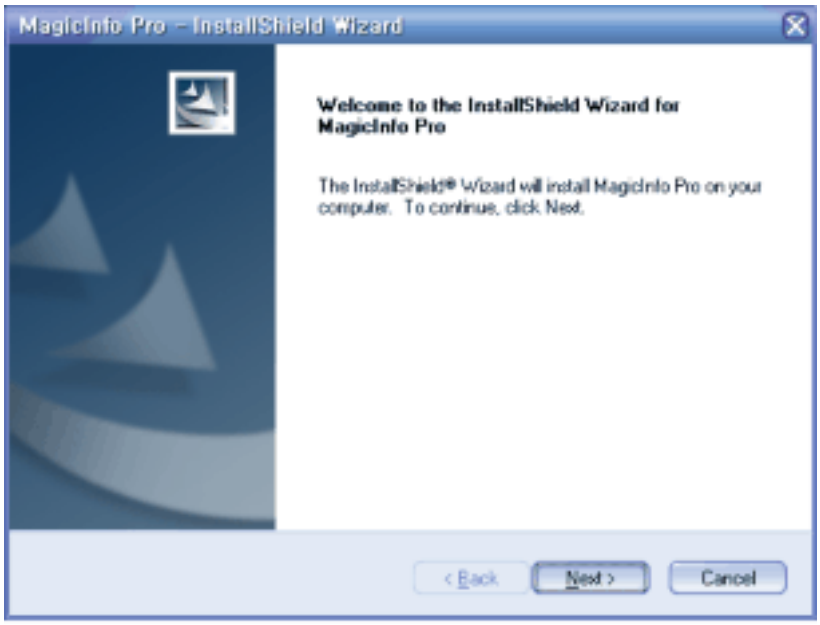
До монітора можна під'єднати такі USB-пристрої, як мишка або клавіатура.

Робота з програмним забезпеченням

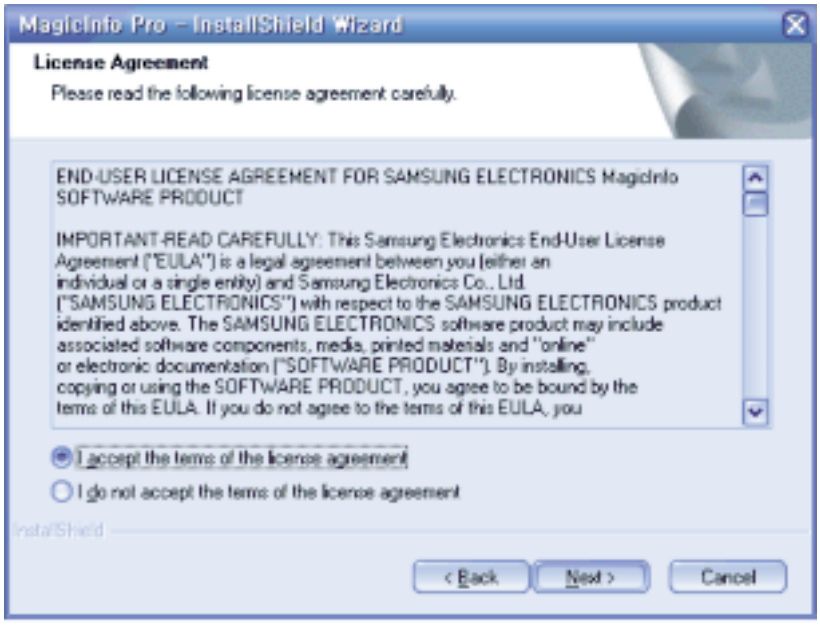
Встановлення MagicInfo Pro

Встановлення

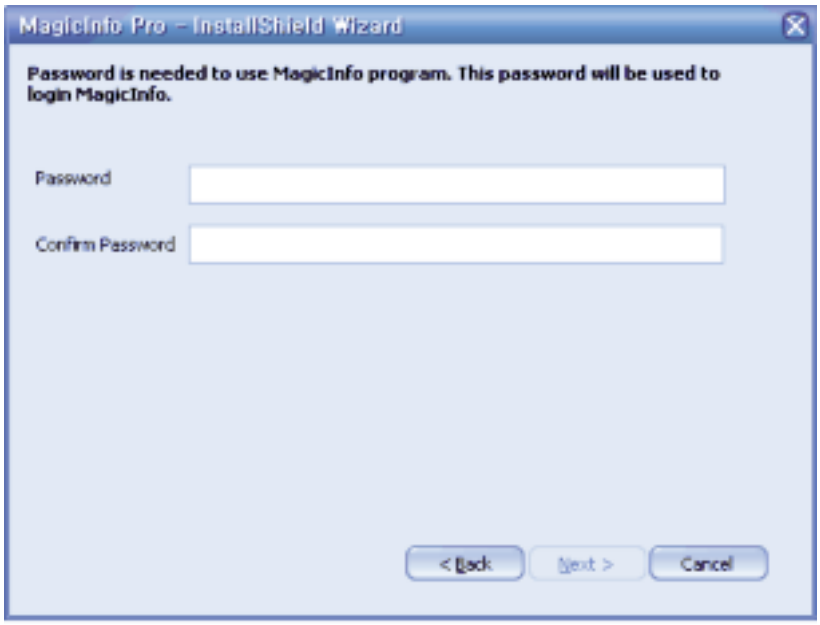
1. Вставте диск у пристрій читання CD-ROM.
2. Клацніть файл встановлення MagicInfo Pro.
3. Коли з'явиться вікно InstallShield Wizard, натисніть "Next".



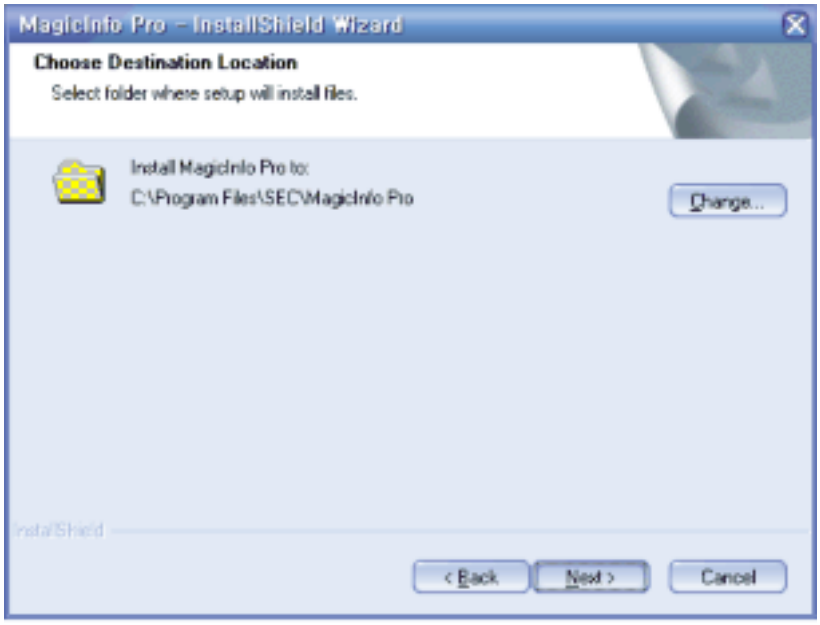
4. Виберіть "I accept the terms of the license agreement", щоб погодитись з умовами використання.



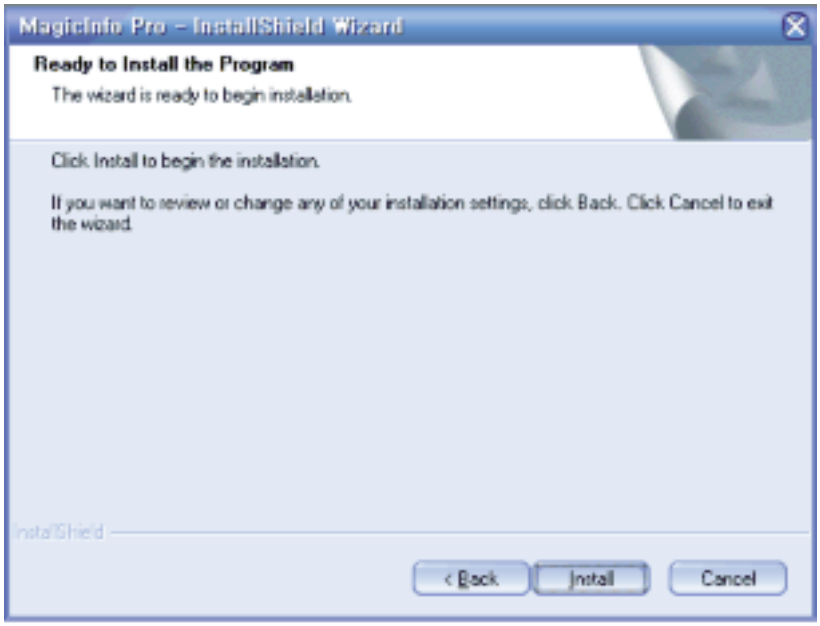
5. Необхідно буде увійти в програму MagicInfo Pro Server. Щоб увійти в програму, введіть пароль. Пароль не можна змінити під час сеансу роботи.



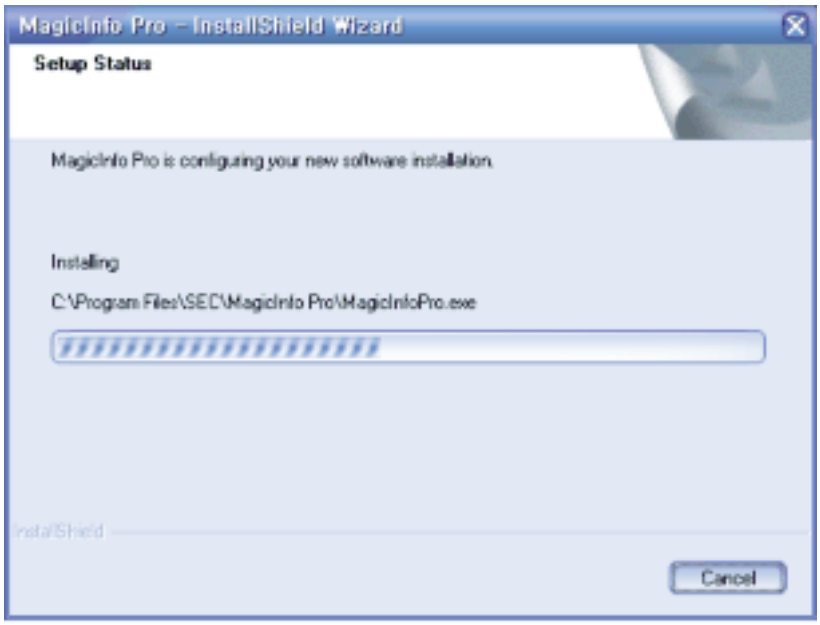
6. Виберіть папку для встановлення програми MagicInfo Pro.



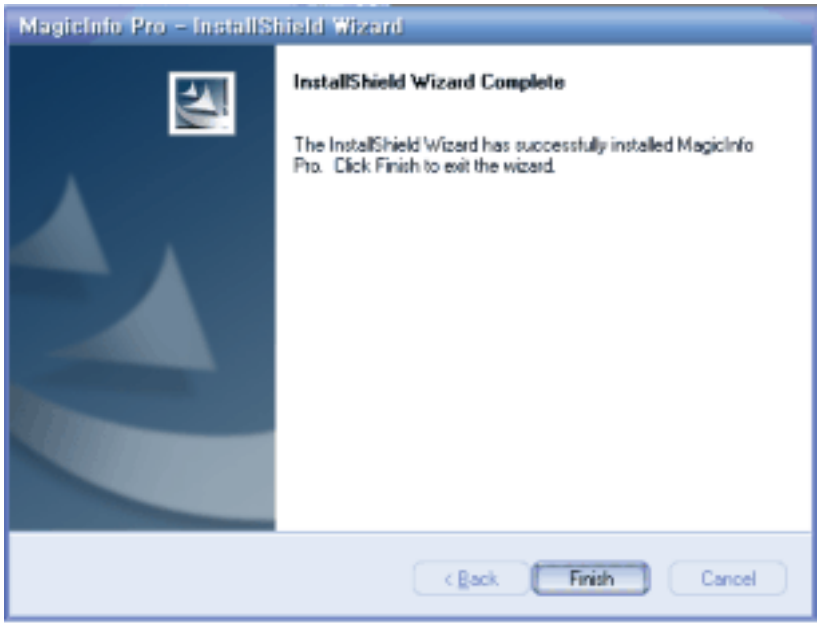
7. Натисніть "Install".



8. З'явиться вікно "Installation Status".



9. Для нормальної роботи програми MagicInfo Pro Server рекомендується перезавантажити комп'ютер. Натисніть Next (Далі).



10. Після завершення втановлення на робочому столі з'явиться піктограма для запуску програми MagicInfo Pro.

11. Для запуску програми двічі клацніть піктограму.

Вимоги до системи

	Центральний процесор	Оперативна пам'ять	Ethernet	Операційна система	Програма
Мінімум	Pentium 1,8 ГГц	256 Мб	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 і вище
Рекомендовано	Pentium 3,0 ГГц	512 Мб			

Налаштування монітора

Функції прямого доступу

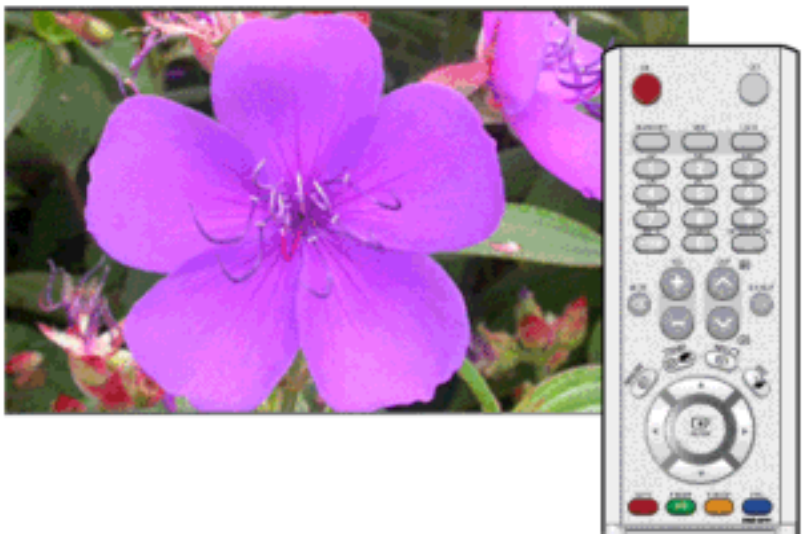
Доступні режими

- P **PC / BNC / DVI**
- A **AV**
- S **S-Video**
- C **Component**
- H **HDMI**
- M **MagicInfo**

MagicInfo P A S C H M

Викликає екранне меню MagicInfo.

MDC PASCHM



Викликає екранне меню керування кількома пристроями.

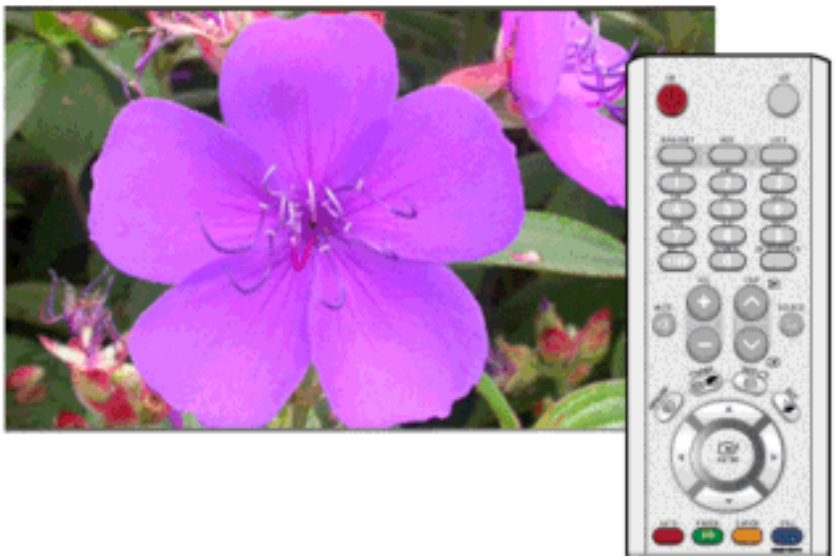
LOCK PASCHM

Це функція, яка блокує екранне меню з метою збереження поточного стану та запобігання зміні даного стану іншими користувачами.

Примітка

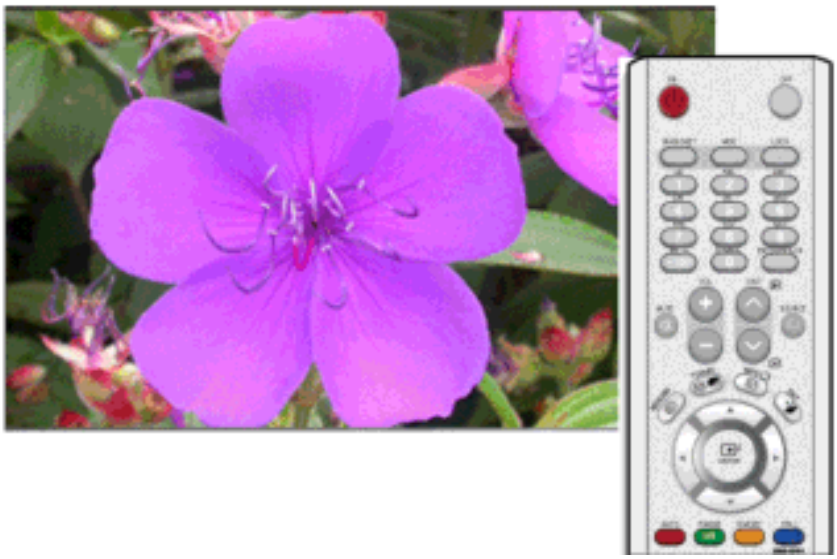
- Коли функція блокування увімкнена, працюють лише кнопки живлення та блокування на пульті ДК та пристрої.
- Відновлення пароля для режиму блокування функціональних клавіш. Натисніть MUTE → 1 → 8 → 6 → On. Буде встановлено пароль - '0000'. Щоб задати новий пароль, слід використовувати пульт дистанційного керування.

Lock On



Натисніть та утримуйте кнопку MENU довше 5 (п'яти) секунд, щоб увімкнути функцію блокування екранного меню.

Lock Off



Натисніть та утримуйте кнопку MENU довше 5 (п'яти) секунд, щоб вимкнути функцію блокування екранного меню.

Input

Доступні режими

- **PC / BNC / DVI**
- **AV**
- **S-Video**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

Source List PASCHM

Використовується для вибору зовнішнього джерела вхідного сигналу, підключеного до монітора – **PC**, **BNC** або іншого. Таким чином можна вибирати зображення з різних пристроїв.

1. **PC**
2. **BNC**
3. **DVI**
4. **AV**
5. **S-Video**
6. **Component**
7. **HDMI**
8. **MagicInfo**

Примітка

- Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SOURCE".
- Коли монітор перемикають на зовнішнє джерело, режим **PIP** вимикається.
- Для **PC** та **DVI** вимкнено, якщо кабель від’єднано.

MENU → ENTER → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER

PIP PASCH

Примітка

Доступний режим: **PIP ON**

Якщо до монітора під'єднано зовнішні аудіо/відео пристрої, наприклад відеомагнітофон чи DVD-програвач, в режимі **PIP** можна переглядати відео з цих пристроїв у малому вікні, розміщеному поверх відеосигналу з комп'ютера. (**Off**/**On**)

Примітка

- Якщо сигнал **BNC** та компонентний подаються на той самий вхід, не можна створити більше одного периферійного зображення.
- Якщо вибрати , , в меню "**Size**", можливості встановлення позиції та прозорості не будуть активовані.

PIP

Дозволяє встановити для режиму **PIP** значення **Off**/**On**.

- **Off**
- **On**

Примітка

Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "PIP".

MENU → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Source

Вибір вхідного джерела сигналу для функції PIP.

- **PC** : **AV** / **S-Video** / **Component** / **HDMI**
- **BNC** : **AV** / **S-Video** / **HDMI**
- **DVI** : **AV** / **S-Video** / **Component**
- **AV** / **S-Video** : **PC** / **BNC** / **DVI**
- **Component** : **PC** / **DVI**
- **HDMI** : **PC** / **BNC**

Примітка

Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SOURCE".

MENU → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Swap

Використовується для того, щоб поміняти місцями основне та периферійне зображення.

Зображення з вкладеного вікна з'явиться на основному екрані, а зображення з основного екрана - у вкладеному вікні.

Примітка

Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SWAP".

MENU → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Size

Використовується для зміни розміру вікна ЗВЗ.

Примітка

Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SIZE".

MENU → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Position

Використовується для зміни положення екрана ЗВЗ.

MENU → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Transparency

Дозволяє налаштувати прозорість вікна ЗВЗ.

- **High**
- **Medium**
- **Low**
- **Opaque**

MENU → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Edit Name

Для полегшення вибору джерела вхідного сигналу можна призначити назви пристроям, що підключені до вхідних роз'ємів.

1. **PC**

2. **BNC**
3. **DVI**
4. **AV**
5. **S-Video**
6. **Component**
7. **HDMI**

MENU → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Picture [PC / BNC / DVI]

Доступні режими

- **PC / BNC / DVI**
- **AV**
- **S-Video**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

MagicBright

MagicBright - це нова функція, яка забезпечує оптимальні умови для перегляду, залежно від вмісту поточного зображення. На даний час доступні чотири різних режими: **Entertain**, **Internet**, **Text** і **Custom**. Кожному режиму притаманний власний попередньо налаштований рівень яскравості. Можна без зусиль вибрати одне з 4 налаштувань натисненням кнопки **MagicBright**.

1. **Entertain**

   Високий рівень яскравості

Для документації або роботи з великими текстовими документами.

2. **Internet**

   Середній рівень яскравості

   Для роботи як із зображеннями, так і з текстом.

3. **Text**

   Нормальний рівень яскравості

   Для документації або роботи з великими текстовими документами.

4. **Custom**

   Незважаючи на те, що усі параметри були ретельно вибрані нашими інженерами, попередньо налаштовані значення можуть бути неприйнятними для Вас, залежно від Ваших вподобань.

   У такому випадку, за допомогою екранного меню налаштуйте рівень яскравості та контрастності.

Примітка

Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "M/B".

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Custom PM

Екранне меню можна використовувати для зміни рівня контрастності та яскравості відповідно до особистих вподобань.

1. **Contrast**

   Використовується для налаштування контрастності.

2. **Brightness**

   Використовується для налаштування яскравості.

Примітка

У разі налаштування зображення за допомогою функції "**Custom**", **MagicBright** перемикається в режим "**Custom**".

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ / ◀, ▶ → ENTER

Color Tone PM

Дозволяє змінити відтінок кольору.

1. **Off**
2. **Cool**
3. **Normal**
4. **Warm**
5. **Custom**

   (Працює лише в режимах **PC**, **BNC**)

Примітка

Якщо для функції **Color Tone** встановити значення **Cool**, **Normal**, **Warm** або **Custom**, функцію **Color Temp** буде вимкнено.

Якщо для функції **Color Tone** встановити значення **Off**, функцію **Color Control** буде вимкнено.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Color Control PM

Дозволяє окремо налаштувати баланс червоного, зеленого та синього кольорів.

(Працює лише в режимах **PC**, **BNC**)

1. **Red**
2. **Green**
3. **Blue**

Примітка

У разі налаштування зображення за допомогою функції **Color Control**, **Color Tone** автоматично змінюється на режим “**Custom**”.

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ENTER → ◀, ▶ → ENTER

Color Temp PM

Color Temp – це вимір, який характеризує "теплоту" кольорів зображення.

Примітка

(Ця функція може працювати тільки коли для функції **Color Tone** встановлено значення **Off**.)

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ◄, ► → ENTER

Image Lock

"**Image Lock**" використовується для точного налаштування та отримання найкращого зображення шляхом видалення шумів, які є причиною нестійких зображень, блимання та мерехтіння. Якщо за допомогою функції точного налаштування "Fine" не вдасться досягти бажаного результату, використайте функцію грубого налаштування "Coarse", а потім знову функцію "Fine".

(Працює лише в режимах **PC**, **BNC**)

Coarse

Усуває шуми, такі як вертикальні смуги. За допомогою налаштування режиму Coarse можна перемістити область зображення. За допомогою меню горизонтального налаштування його можна розмістити в центрі.

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ENTER → ◄, ► → ENTER

Fine

Усуває шуми, такі як горизонтальні смуги. Якщо шуми видалити не вдалося, увімкніть функцію Fine ще раз, попередньо змінивши тактову частоту.

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ◀, ▶ → ENTER

Position

Використовується для налаштування положення зображення в горизонтальному і вертикальному напрямках.

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ / ◀, ▶ → ENTER

Auto Adjustment

Значення параметрів **Fine**, **Coarse** і **Position** буде налаштовано автоматично. Якщо змінити розподільчу здатність за допомогою панелі керування, буде активовано функцію автоматичного налаштування.

(Працює лише в режимах **PC**, **BNC**)

Примітка

Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "AUTO".

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Signal Balance

Використовується для відновлення слабкого RGB-сигналу, який передається довгим кабелем.

(Працює лише в режимах **PC**, **BNC**)

Signal Balance

Можна вибрати як з вимкненою, так і з увімкненою функцією налаштування сигналу.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Signal Control

Дозволяє виконати налаштування пунктів **Gain** та **Sharpness** вручну.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ◀, ▶ → ENTER

Size

Дозволяє змінити **розмір** зображення.

1. **16:9**
2. **4:3**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

PIP Picture

Дозволяє змінити параметри вкладеного зображення ЗВЗ.

Примітка

Доступний режим: **PIP ON**

1. **Contrast**

   Використовується для налаштування контрастності екрана ЗВЗ.

2. **Brightness**

   Використовується для налаштування яскравості екрана ЗВЗ.

3. **Sharpness**

   Використовується для регулювання відмінностей між найсвітлішими та найтемнішими ділянками зображення в режимі ЗВЗ.

4. **Color**

   Використовується для налаштування кольорів екрана ЗВЗ.

5. **Tint**

   Використовується для надання природнього відтінку кольорам екрана ЗВЗ.

   Примітка

   У режимах **PC**, **BNC** або **DVI** джерелом периферійного зображення може бути пристрій, під'єднаний через вхід AV, S-Video. Підтримується лише в режимі відеосигналу стандарту NTSC.

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ◀, ▶ → ENTER

Picture [AV / S-Video / Component / HDMI Mode]

Доступні режими

- **PC / BNC / DVI**
- **AV**
- **S-Video**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

Mode

Монітор має чотири стандартні автоматичні набори налаштувань зображення “**Dynamic**”, "**Standard**", "**Movie**" та “**Custom**”.

Можна увімкнути **Dynamic**, **Standard**, **Movie** або **Custom**.

1. **Dynamic**
2. **Standard**
3. **Movie**
4. **Custom**

Примітка

Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "P.MODE".

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Custom ASCH

Екранне меню можна використовувати для зміни рівня контрастності та яскравості відповідно до особистих вподобань.

1. **Contrast**

   Використовується для надання природнього відтінку кольорам екрана ЗВЗ.

2. **Brightness**

   Використовується для налаштування яскравості.

3. **Sharpness**

   Використовується для налаштування чіткості.

4. **Color**

   Використовується для налаштування кольорів.

5. **Tint**

   Використовується для надання природнього відтінку кольорам.

   Примітка

   Доступний лише для режимів **AV**, **S-Video**. Підтримується лише в режимі відеосигналу стандарту NTSC.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ◀, ▶ → ENTER

Color Tone ASCH

Дозволяє змінити відтінок кольору. Окремі компоненти кольору також можна налаштувати відповідно до власних вподобань.

1. **Off**
2. **Cool2**
3. **Cool1**
4. **Normal**
5. **Warm1**
6. **Warm2**

Примітка

Якщо для функції **Color Tone** встановити значення **Cool1**, **Cool2**, **Normal**, **Warm1** або **Warm2**, функцію **Color Temp** буде вимкнено.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Color Temp ASCH

Color Temp - це вимір, що характеризує "теплоту" кольорів зображення.

Примітка

(Ця функція може працювати тільки коли для функції **Color Tone** встановлено значення **Off**.)

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ◀, ▶ → ENTER

Size

Дозволяє змінити **розмір** зображення.

1. **16:9**
2. **Zoom 1**
3. **Zoom 2**
4. **4:3**

Примітка

Функції **Zoom1**, **Zoom2** не доступні у форматі 1080i (або вище 720p) для роз'ємів **Component** і **HDMI**.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Dynamic Contrast ASCH

Функція **Dynamic Contrast** автоматично виявляє розподіл світлих і темних областей у вхідному відеосигналі та регулює зображення для створення оптимальної контрастності.

1. **Off**
2. **On**

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER

Digital NR (Цифрове зменшення шумів) ASCH

Можна увімкнути або вимкнути режим зменшення шумів. Функція цифрового зменшення шумів дозволяє отримати чистіше та чіткіше зображення.

1. **Off**
2. **On**

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER

Film Mode ASC

Дозволяє увімкнути чи вимкнути режим "**Film Mode**".

Режим "**Film Mode**" забезпечує таку ж якість зображення, як і в кінотеатрі.

(Недоступно в режимі **HDMI**)

1. **Off**
2. **On**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

PIP Picture ASCH

Дозволяє змінити параметри вкладеного зображення ЗВЗ.

Примітка

Доступний режим: **PIP ON**

1. **Contrast**

   Використовується для налаштування контрастності екрана ЗВЗ.

2. **Brightness**

   Використовується для налаштування яскравості екрана ЗВЗ.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ◀, ▶ → ENTER

Sound

Доступні режими

- **PC / BNC / DVI**
- **AV**
- **S-Video**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

Mode

Монітор обладнано вбудованим стерео підсилювачем Hi-fi.

1. **Standard**

   В режимі **Standard** відновлюються стандартні заводські налаштування

2. **Музика**

   Режим **Music** доцільно використовувати для перегляду музичного відео чи концертів.

3. **Movie**

Режим **Movie** доцільно використовувати для перегляду фільмів.

4. **Speech**

   Режим **Speech** доцільно використовувати для перегляду програм, насичених діалогами (наприклад, новин).

5. **Custom**

   В режимі **Custom** можна налаштувати параметри відповідно до власних уподобань.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Custom PASCHM

Дозволяє налаштувати параметри звуку відповідно до власних уподобань.

1. **Bass**

   Акцентування низьких частот звуку.

2. **Верхні**

   Акцентування високих частот звуку.

3. **Balance**

   Дозволяє налаштувати баланс звучання лівого та правого гучномовців.

Примітка

- Звук можна почути навіть у тому випадку, якщо встановлено нульовий рівень гучності.
- У разі налаштування звуку за допомогою функції **Custom**, в якості **Mode** знову буде вибрано режим **Custom**.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ◀, ▶ → ENTER

Auto Volume PASCHM

Зменшує неоднорідність в передачі звуку між гучномовцями.

1. **Off**
2. **On**

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER

SRS TS XT PASCHM

SRS TS XT є запатентованою технологією компанії SRS, що дозволяє вирішити проблему відтворення 5.1-канального звуку через два гучномовці. Функція TruSurround відтворює неперевершене віртуальне об'ємне звучання через будь-яку систему з двох гучномовців, в тому числі і через внутрішні гучномовці телевізора. Вона повністю сумісна з усіма багатоканальними форматами.

1. **Off**

2. **On**

Примітка

Кнопка безпосереднього вибору джерела сигналу на пульті ДК - "SRS".

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER

Sound Select PASCHM

Якщо увімкнений режим **PIP**, дозволяє вибрати звучання основного чи периферійного сигналу.

Примітка

Доступний режим: **PIP ON**

1. **Main**

2. **Sub**

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER

Setup

Доступні режими

- **PC / BNC / DVI**
- **AV**
- **S-Video**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

Language P A S C H M

Можна вибрати одну з 11 мов.

- Deutsch, English, Español, Français, Italiano, Português Русский, Svenska, 한국어, 中国语, 日本語,

Примітка

Вибрана мова застосовується лише для екранного меню. Вона не застосовується для програмного забезпечення на комп'ютері.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Time P A S C H M

Дозволяє вибрати одне з чотирьох налаштувань часу: **Clock Set**, **Sleep Timer**, **On Timer** та **Off Timer**.

Примітка

Якщо вибрати значення Yes для **On Timer** чи **Off Timer** коли Clock Set не встановлений, з'явиться вказівка: "**Set the clock first.**".

Clock Set

Налаштування поточного часу.

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ENTER → ◄, ► → ENTER

Sleep Timer

Дозволяє налаштувати монітор так, щоб він вимикався автоматично через певну кількість хвилин (**Off**, **30**, **60**, **90**, **120**, **150**, **180**)

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ◄, ► → ▲ , ▼ → ENTER → ◄, ► → ▲ , ▼ → ENTER

On Timer

Автоматично вмикає РК дисплей у визначений час. Контролює режим і рівень гучності під час автоматичного увімкнення РК дисплея.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ◄, ► → ▲, ▼ → ENTER

Off Timer

Автоматично вимикає РК дисплей у визначений час.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ◄, ► → ▲, ▼ → ENTER

Menu Transparency P A S C H M

Використовується для зміни прозорості фону екранного меню.

1. **High**
2. **Medium**
3. **Low**
4. **Opaque**

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER

Safety Lock PIN P A S C H M

Дозволяє змінити пароль.

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → [0□ 9] → [0□ 9] → [0□ 9]

Energy Saving

За допомогою цієї функції пристрою можна заощадити енергію, регулюючи її споживання.

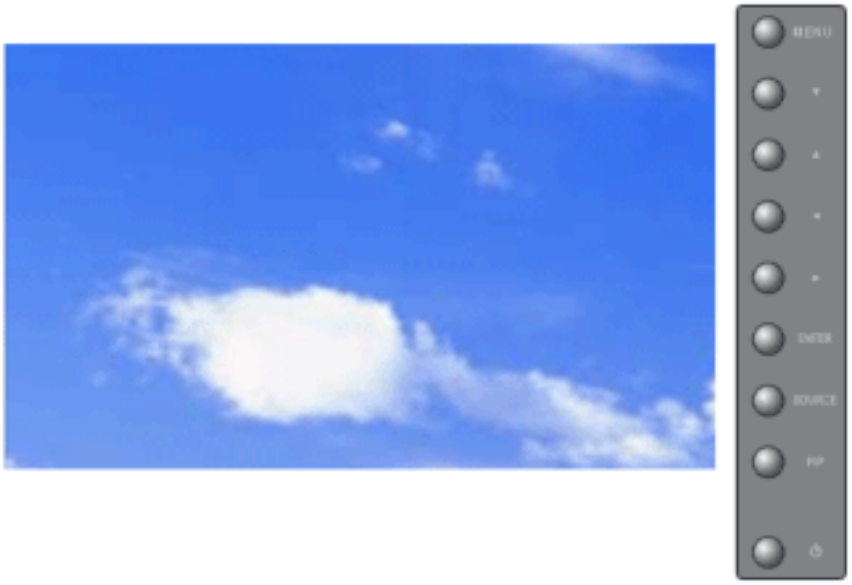
1. **Off**
2. **On**

Примітка

Щоб зменшити споживання енергії у режимі очікування, встановіть для пункту **Energy Saving** значення **On**. Проте, коли для режиму заощадження енергії вибрано значення **On**, функції Power On для MDC та WOL (Wake On LAN) для MagicInfo недоступні.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → MENU

HDMI Black Level



У разі під'єднання до телевізора DVD-програвача або декодера каналів кабельного та цифрового телебачення через роз'єм HDMI, можлива втрата якості зображення на екрані, наприклад,

підвищення рівня чорного, низька контрастність чи знебарвлення зображення – залежно від того, який зовнішній пристрій під'єднано. У такому випадку відрегулюйте якість зображення телевізора, налаштувавши рівень чорного HDMI.

1. **Normal**

2. **Low**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ →ENTER→ ▲, ▼ → ENTER → MENU

Video Wall PASCHM

"**Video Wall**" - це набір відео екранів, пов'язаних між собою так, що кожен відтворює частину загального зображення або одне і те ж зображення.

Якщо режим **Video Wall** увімкнено, можна налаштувати параметри екрана **Video Wall**.

Примітка

В режимі "**Video Wall**" функції **PIP**, **Auto Adjustment**, **Image Lock** та **Size** недоступні. Якщо під час запуску "**Video Wall**" активний режим **PIP**, він буде вимкнений. В режимі **MagicInfo** "**Video Wall**" не працює.

Video Wall

Дозволяє увімкнути або вимкнути функцію "**Video Wall**" для вибраного дисплея.

1. **Off**

2. **On**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ◀, ▶ → ENTER

Format

Використовується, щоб побачити поділений екран.

1. **Full**

   Забезпечує повноекранне зображення без полів.

2. **Natural**

   Забезпечує зображення з незмінними оригінальними пропорціями.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Horizontal

Визначає, на скільки частин потрібно горизонтально поділити екран.

Режим Video Wall має п'ять рівнів регулювання: 1, 2, 3, 4 і 5.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Vertical

Визначає, на скільки частин потрібно вертикально поділити екран.

Режим Video Wall має п'ять рівнів регулювання: 1, 2, 3, 4 і 5.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Screen Divider

Дозволяє розділити екран. Ділячи, можна задати кількість екранів з різними компонуваннями.

- Виберіть режим для поділу екрана.
- Виберіть дисплей за допомогою функції Display Selection.
- Місце встановлюватиметься натисканням номера у вибраному режимі.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Safety Screen

Функція "**Safety Screen**" використовується для уникнення залишкових зображень після тривалого відтворення на екрані статичного зображення.

- Функція "**Screen Scroll**" дозволяє прокрутити екран впродовж вказаного періоду часу.
- Коли живлення вимкнене, функція недоступна.

Safety Screen

Дозволяє увімкнути чи вимкнути функцію "**Screen Scroll**".

1. **Off**
2. **On**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Interval

Визначає період часу роботи функції "**Screen Scroll**". (1~10 год)

Час рахується тільки тоді, коли живлення ввімкнене.

Значення за замовчуванням становить 10 год.

1. 1~10 **год**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Second

Визначає період часу роботи функції "**Screen Scroll**". (1 - 5 секунд)

За замовчуванням становить 5 сек.

- Type-**Scroll** : 1~5 **Second**
- Type-**Pixel**, **Bar**, **Eraser** : 10~50 **Second**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Type

Дозволяє змінити тип для пункту **Safety Screen**.

1. **Scroll**
2. **Pixel**
3. **Bar**
4. **Eraser**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Resolution Select PASCHM

Якщо в параметрах відеокарти задана розподільча здатність 1024 x 768 / 60 Гц, 1280 x 768 / 60 Гц, 1360 x 768 / 60 Гц або 1366 x768 / 60 Гц, але зображення на екрані не відображається належним чином, за допомогою цієї функції можна відобразити зображення з вказаною розподільчою здатністю.

Примітка

Працює лише в режимах **PC**, **BNC**

1. **Off**
2. **1024 X 768**
3. **1280 X 768**
4. **1360 x 768**
5. **1366 X 768**

Примітка

Вибрати це меню можна лише тоді, коли розподільча здатність встановлена на 1024 x 768 / 60 Гц, 1280 x 768 / 60 Гц, 1360 x 768 / 60 Гц або 1366 x768 / 60 Гц.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Lamp Control PASCHM

Дозволяє налаштувати інвенторну лампу, щоб зменшити споживання енергії.

Примітка

Якщо у режимах **AV**, **S-Video**, **Component** та DVI-Video для **Dynamic Contrast** вибрано значення **On**, ця функція не працює.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ◀, ▶ → ENTER

Power On Adjustment PASCHM

Використовується для налаштування функції Power On time.

Увага: Встановлюйте достатньо велике значення параметра Power On time, щоб уникнути перевищення напруги.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

FAN

Налаштовує вентилятор.

1. **Normal**
2. **Pivot**

Примітка

Перед тим, як повертати монітор, перевірте, чи для FAN вибрано значення PIVOT.

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER

Reset

Дозволяє відновити заводські налаштування виробу. Якщо вибране джерело **DVI**, функція Reset доступна лише за умови використання **PC**/**DVI**.

Примітка

Якщо для **Video Wall** встановлене значення **On**, функція Reset недоступна.

Image Reset P

Примітка

Працює лише в режимах **PC**, **BNC**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ◀, ▶ → ENTER

Color Reset PM

Примітка

Працює лише в режимах **PC**, **BNC**

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → ▲, ▼ → ENTER

Multi Control

Доступні режими

- **PC / BNC / DVI**
- **AV**
- **S-Video**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

Multi Control

Дозволяє присвоїти кожному пристроєві окремий ідентифікатор.

ID Setup

Дозволяє присвоїти пристроєві окремий ідентифікатор.

MENU → ▲ , ▼ → ENTER → ▲ , ▼ → ENTER → ENTER → [0~9]

ID Input

Використовується для вибору функції передачі окремого пристрою. Активується лише той пристрій, чий ідентифікатор відповідає параметру передачі.

MENU → ▲, ▼ → ENTER → ▲, ▼ → ENTER → ENTER → [0~9]

MagicInfo

Доступні режими

- **PC / BNC / DVI**
- **AV**
- **S-Video**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

Примітка

- Операційна система цього пристрою підтримує лише англійську мову. Тому для інших мов відображення на екрані може бути некоректним.
- Працювати з **MagicInfo** можна за допомогою пульта ДК. Проте ми рекомендуємо використовувати окрему USB-клавіатуру.
- Якщо **MagicInfo** знаходиться в режимі Device, зміна апаратного середовища під час завантаження може спричинити помилки. Налаштовуйте все устаткування тільки тоді, коли вмикаєте монітор, або коли він коректно працює.
- Не виймайте мережевий кабель, за допомогою якого під'єднана мережа (напр.: для передачі відеоінформації). Це може спричинити зупинку виконання програми (MagicInfo). Якщо кабель було вийнято, перезавантажте систему.

- Не виймайте мережевий кабель, за допомогою якого під'єднано пристрій USB (напр.: для передачі відеоінформації). Це може спричинити зупинку виконання програми (MagicInfo).
- Щоб отримати доступ до інших джерел, натисніть кнопку SOURCE у програмі **MagicInfo**.
- Попередньо встановлений пароль для монітора: "000000".
- Функція Power-On серверної програми працює лише в тому випадку, якщо живлення монітора повністю вимкнене.

  У жодному разі не використовуйте функцію Power-On, якщо монітор знаходиться в процесі вимкнення, бо це може спричинити систематичну помилку монітора.
- Екранне меню **MagicInfo** для режимів Network та Device виглядає однаково.
- Якщо використовується **MagicInfo** із серверною програмою MagicInfo Pro : використовуйте режим Network.
- Використовуючи **MagicInfo** з пристроєм, безпосередньо під'єднаним до монітора: використовуйте режим Device.
- Щоб перейти безпосередньо до екрана **MagicInfo**, натисніть ALT + F12.
- Щоб налаштувати програму **MagicInfo** у системі Windows, потрібна клавіатура або миша.
- Інформацію щодо налаштування програми **MagicInfo** у системі Windows шукайте у довідці MagicInfo Pro Server.

  Радимо не вимикати живлення під час роботи монітора.
- Для моніторів на шарнірі прозора інформаційна стрічка не підтримується.
- Для моніторів на шарнірі підтримується розподільча здатність екрана до 720*480 (SD).
- Для диска D: функція **EWF** не застосовується.
- У разі зміни вмісту пункту Setup, коли функція **EWF** перебуває у стані **Enable**, щоб зберегти дані на диск, необхідно натиснути кнопку **Commit**.
- Після вибору команд **Disable**, **Enable** або **Commit** систему буде перезапущено.

Photo

Підтримуються файли у форматах JPEG, BMP.

Auto

Зображення автоматично збільшується в розмір екрана.

Original

Показує зображення з його оригінальними властивостями.

Slide Show

Показує зображення з їх оригінальними властивостями.

Interval

Дозволяє задати часовий інтервал між зображеннями для показу слайдів. (5 **Sec**, 10 **Sec**, 20 **Sec**, 30 **Sec**, 60 **Sec**)

Rotation

Показує зображення повертаючи його за годинниковою стрілкою на 90 градусів.

Zoom

Показує збільшене ображення.

Close

Закриває меню керування зображеннями.

Music

Підтримуються файли у форматі MP3.

Movie

Підтримуються файли у форматах MPEG1, WMV.

Play

Зображення автоматично збільшується за розміром екрана.

Full Size

Відтворює фільм на весь екран.

OFFICE / HTML

Підтримуються файли PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM.

Примітка

- Встановіть відповідну програму (безкоштовно) для перегляду документів MS Office (Word, Excel, Power Point) або PDF.

Internet

Підключення до мережі Інтернет.

Setup

Дозволяє налаштувати різноманітні функції в режимі **MagicInfo**. Для доступу до режиму налаштувань необхідно ввести пароль.

Schedule View

Відображає розклад.

TCP/IP

Дозволяє змінити параметри TCP/IP.

Connection

Дозволяє змінити параметри мережі.

Password

Дозволяє змінити пароль.

- Пароль становить від 6 до 12 цифр.

  (Необхідно ввести від 6 до 12 цифр пароля)

- Якщо пароль введений неправильно тричі, налаштування скидаються і з'являється попередження сервера.

- Якщо ви забули пароль, на пульті ДК натисніть кнопку Info і наберіть 8, 2 і 4, щоб ввести пароль наново. Будуть відновлені попередні параметри режиму налаштувань.

File

Local : Файли можна видаляти або копіювати як на локальному, так і на знімному диску.

Play Option

Можна налаштувати функцію повторного відтворення та параметри екрана.

Repeat : Визначає параметри повторення для відтворення фільмів та музики.

- **None** - Для відтворення фільму чи мелодії зі списку лише один раз виберіть No repeat.
- **File Repeat** - Для відтворення фільму чи мелодії зі списку кілька разів поспіль виберіть Repeat File.
- **List Repeat** - Для відтворення фільмів або мелодій зі списку у послідовному порядку кілька разів поспіль виберіть Repeat List.

Rotation - Використовується для встановлення орієнтації зображення.

- **Landscape** - Для встановлення розподільчої здатності – 1366x768 пікселів.
- **Portrait** - Для встановлення розподільчої здатності – 768x1366 пікселів.

EWF(розширений фільтр запису) : Запобігає зміні чи втраті даних, що збережені на диску.

- **Disable** - Використовується для вимкнення функції **EWF**, що дозволяє змінити дані, збережені на захищеному диску (диск C:). Щоб вибрати стан на **Enable** чи **Disable**, натисніть кнопку **Commit**.
- **Enable** - Використовується для увімкнення функції **EWF** з метою запобігання зміні даних, збережених на захищеному диску (диск C:).
- **Commit** - Натисніть кнопку **Commit**, щоби внести змінені дані на захищений диск (диск C:) коли функцію **EWF** вимкнено (відображається значення **Enable)**. Команда **Commit** недоступна, якщо функцію **EWF** увімкнено (відображається значення **Disable)**.

Усунення несправностей

Самоперевірка функцій

Примітка

Перш, ніж звернутися по допомогу, перевірте наступні речі. Звертайтеся до Центру обслуговування лише у разі, якщо проблему неможливо вирішити самостійно.

Самоперевірка функцій

1. Вимкніть комп'ютер та монітор.
2. Від'єднайте відео кабель на задній панелі монітора.
3. Увімкніть монітор.

   Показане нижче повідомлення ("**Check Signal Cable**") з'являється на чорному фоні, якщо монітор працює нормально, але не отримує відеосигналу: В режимі самотестування індикатор живлення світиться зеленим і по екрану рухається зображення.

4. Вимкніть монітор та знову під'єднайте відео кабель; увімкніть монітор та комп'ютер.

Якщо після цього на РК екрані не з'являється зображення, перевірте відеоконтролер і систему комп'ютера; екран працює належним чином.

Попередження

Екран може працювати з розподільчою здатністю вищою, ніж 1360x768. Проте, з'явиться наступне повідомлення на хвилину. Можна змінити розподільчу здатність або залишити поточний режим. Якщо встановити частоту, більшу ніж 85 Гц, екран буде чорним, оскільки монітор не підтримує частоти, вищі за 85 Гц.

Примітка

Інформацію щодо значень розподільчої здатності та частоти, які підтримуються монітором, шукайте в розділі "Технічні характеристики" > "Попередньо встановлені режими синхронізації".

Обслуговування та чищення

1) Обслуговування корпусу монітора

Від'єднавши шнур живлення, почистіть корпус м'якою ганчіркою.

- Не можна використовувати бензин, розчинники чи інші вогненебезпечні речовини, а також мокру ганчірку.
- Щоб не пошкодити екран, рекомендуємо використовувати речовину для чищення виробництва SAMSUNG.

2) Обслуговування плаского екрана дисплея.

Обережно почистіть екран м'якою ганчіркою (бавовна, фланель).

- Ніколи не використовуйте ацетон, бензин чи розчинники.

  (Це може спричинити тріщини чи деформацію поверхні екрана).
- Якщо пошкодження спричинені користувачем, ремонт здійснюється за його кошт.

Ознаки та рекомендовані дії

Примітка

Монітор відтворює відеосигнали, отримані від комп'ютера. Тому, у разі виникнення проблем з комп'ютером або відеокартою, може зникнути зображення або знизитись якість кольорів, можуть з'явитися шуми, може не підтримуватись даний відеорежим та ін. У такому випадку, насамперед виявіть джерело проблеми, а після цього зверніться у Центр обслуговування або до місцевого торгового представника.

1. Перевірте, чи належним чином під'єднано шнур живлення та відеокабелі до комп'ютера.
2. Перевірте, чи під час завантаження комп'ютер не подає більше трьох звукових сигналів.

   (У такому випадку, зверніться у центр післяпродажного обслуговування для ремонту материнської плати).
3. Якщо встановлена нова відеокарта або комп'ютер щойно зібраний, перевірте, чи встановлені драйвери відеокарти та монітора.
4. Перевірте, чи частота оновлення екрана не встановлена на 50 - 85 Гц.

   (За максимальної розподільчої здатності вона не повинна перевищувати 60 Гц)
5. У разі виникнення проблем під час встановлення драйвера відео карти, завантажте комп'ютер у безпечному режимі, видаліть адаптер дисплея, вибравши "Control Panel (Панель Керування)→ System (Система) → Device Administrator (Диспетчер пристроїв)"; перезавантажте комп'ютер та ще раз встановіть драйвер відео адаптера.

Контрольний список

Примітка

- В наступній таблиці наведені можливі несправності та способи їх вирішення. Перед тим, як звернутися у центр обслуговування, прочитайте подану нижче інформацію і перевірте, чи можливо самостійно вирішити проблему. Якщо ж допомога Вам все-таки потрібна, телефонуйте за номером, вказаним у інформаційному розділі, або зверніться до торгового представника.
- Щоб отримати докладнішу інформацію про мережу див. розділ з усунення несправностей програми MagicInfo.

Проблеми, пов'язані із встановленням (режим PC)

Примітка

Тут перелічені проблеми, пов'язані із встановленням РК дисплея, та способи їх усунення.

Q: Екран мерехтить.

A: Перевірте, чи кабель, яким подається сигнал з комп'ютера на монітор, належно і щільно закріплений.

(Див. розділ Під'єднання до комп'ютера).

Проблеми, пов'язані із встановленням

Примітка

Тут перелічені проблеми, пов'язані з екраном, та способи їх усунення.

Q: Екран порожній та індикатор живлення вимкнений

A: Перевірте, чи кабель живлення добре під'єднаний, і РК монітор увімкнений.

(Див. розділ Під'єднання до комп'ютера).

Q: "З'являється повідомлення "**Check signal cable**".

A: Перевірте, чи кабель передачі сигналу добре під'єднаний до комп'ютера чи джерела відео сигналу.

(Див. розділ Під'єднання до комп'ютера).

A: Перевірте, чи комп'ютер або джерело відео сигналу увімкнені.

Q: "З'являється повідомлення "**Not Optimum Mode**".

A: Перевірте максимальну розподільчу здатність та частоту відеоадаптера.

A: Порівняйте ці значення з даними в таблиці Попередньо встановлені режими синхронізації.

Q: Зображення вертикально згорнуте.

A: Перевірте, чи належно під'єднаний кабель передачі сигналу. Ще раз добре закріпіть його.

(Див. розділ Під'єднання до комп'ютера).

Q: Зображення нечітке. Зображення розпливчасте.

A: Виконайте налаштування частоти **Coarse** та **Fine**.

A: Увімкніть монітор ще раз, від'єднавши всі додаткові пристрої (подовжуючий відеокабель тощо).

A: Встановіть частоту та розподільчу здатність в рекомендованих межах.

Q: Зображення нестабільне, вібрує.

A: Перевірте, чи значення розподільчої здатності і частоти, встановлені для відеокарти, знаходяться в діапазоні значень, підтримуваних монітором. Якщо ні, перевстановіть їх відповідно до поточної інформації в меню монітора та попередньо встановлених режимів синхронізації.

Q: З'являються фантомні зображення.

A: Перевірте, чи значення розподільчої здатності і частоти, встановлені для відеокарти, знаходяться в діапазоні значень, підтримуваних монітором. Якщо ні, перевстановіть їх відповідно до поточної інформації в меню монітора та попередньо встановлених режимів синхронізації.

Q: Зображення надто світле або надто темне

A: Налаштуйте **яскравість** та **контрастність**.

(Див. розділи **Brightness**, **Contrast**)

Q: Невідповідний колір зображення.

A: Налаштуйте колір за допомогою параметрів **Custom** в екранному меню Color Adjustment.

Q: Кольорове зображення спотворене темними тінями.

A: Налаштуйте колір за допомогою параметрів **Custom** в екранному меню Color Adjustment.

Q: Поганий білий колір.

A: Налаштуйте колір за допомогою параметрів **Custom** в екранному меню Color Adjustment.

Q: Індикатор живлення блимає зеленим.

A: В даний момент монітор зберігає зміни, здійснені в налаштуваннях екранного меню.

Q: Екран порожній, а індикатор живлення світиться зеленим або блимає з інтервалом у пів або одну секунду

A: Задіяна система керування живленням монітора.

A: Натисніть клавішу на клавіатурі.

Q: Екран порожній і миготить.

A: Натисніть кнопку MENU. Якщо з'явилося повідомлення "**TEST GOOD**", перевірте, чи добре під'єднані конектори кабелю між монітором та комп'ютером.

Проблеми, пов'язані зі звуком

Примітка

Тут перелічені проблеми, пов'язані зі звуком, та способи їх усунення.

Q: Немає звуку.

A: Перевірте, чи аудіокабель добре під'єднаний до вхідного аудіороз'єму монітора та вихідного аудіороз'єму звукової карти.

(Див. розділ Під'єднання до комп'ютера).

A: Перевірте рівень гучності.

Q: Звук надто тихий.

A: Перевірте рівень гучності.

A: Якщо навіть після встановлення максимального рівня гучності, звук все ще ледь чути, відрегулюйте гучність на рівні звукової карти або програмного забезпечення.

Q: Звук надто низький або надто високий.

A: Налаштуйте відповідно параметри **Treble** та **Bass**.

Проблеми, пов'язані з пультом ДК

Примітка

Тут перелічені проблеми, пов'язані пультом ДК, та способи їх усунення.

Q: Натиснення кнопок пульта ДК не спричиняє жодної реакції.

A: Перевірте полярність батарей (+/-).

A: Перевірте, чи батареї не розрядилися.

A: Перевірте, чи увімкнене живлення.

A: Перевірте, чи належно під'єднаний шнур живлення.

A: Перевірте, чи неподалік не знаходиться спеціальна флуоресцентна або неонова лампа.

Проблеми, пов'язані з режимом MagicInfo

Примітка

Створення системного флеш-диска USB

Q: Створення системного флеш-диска USB

A: 1) Можна перетворити звичайний запам'ятовуючий пристрій USB на 512-Мб або більше у системний диск, використовуючи інструмент створення системного диска USB. (Наприклад, інструмент HP USB Disk Storage Format Tool)

A: 2) Копіює фантомні зображення ОС та виконувані файли на диск USB.

A: 3) Увійдіть в меню BIOS монітора, натиснувши клавішу F2 на екрані входу у систему BIOS. Після цього виберіть параметр USB Boot First і натисніть клавішу Enter в меню завантаження.

A: 4) Увімкніть монітор, попередньо під'єднавши диск USB, та завантажте в режимі DOS.

A: 5) Запустіть C:\ghost.exe та виберіть Local → Partition → From Image в меню. Виберіть фантомне зображення, яке слід використати для оновлення диска USB, та виберіть диск.

A: 6) Після завершення оновлення монітор автоматично перезавантажиться.

Запитання та відповіді

Q: Як змінити частоту?

A: Для зміни частоти необхідно налаштувати параметри відеокарти.

Примітка

Зауважте, що не всі відеокарти підтримуються; це залежить від версії драйвера, який використовується. (Детальнішу інформацію див. у посібнику для відеокарти або комп'ютера).

Q: Як налаштувати роздільну здатність?

A: Windows XP:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Appearance and Themes" (Оформлення й теми) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

A: Windows ME/2000:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Display" (Дисплей) → "Settings" (Параметри).

* Детальнішу інформацію можна отримати у виробника відеокарти.

Q: Як встановити функцію енергозбереження?

A: Windows XP:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Appearance and Themes" (Оформлення й теми) → "Display" (Дисплей) → .

Встановіть відповідну функцію в режимі налаштування BIOS-SETUP комп'ютера. (Див. посібник для ОС Windows/комп'ютера).

A: Windows ME/2000:

Встановіть роздільну здатність, вибравши "Control Panel" (Панель керування) → "Display" (Дисплей) → .

Встановіть відповідну функцію в режимі налаштування BIOS-SETUP комп'ютера. (Див. посібник для ОС Windows/комп'ютера).

Q: Як почистити корпус/РК панель монітора?

A: Від'єднайте кабель живлення і протріть монітор м'якою ганчіркою, змоченою в розчині миючого засобу або звичайній воді.

Ретельно витріть миючий засіб і будьте обережні, щоб не подряпати корпус. Слідкуйте, щоб вода не потрапила всередину монітора.

Q: Як відтворити відео?

A: Відео програвач підтримує лише кодеки MPEG1 та WMV. Для відтворення відео встановіть відповідні кодеки. Зауважте, що деякі кодеки можуть бути несумісними з цим програвачем.

Примітка

Перед тим, як звернутися у центр обслуговування, прочитайте подану нижче інформацію і перевірте, чи можливо самостійно вирішити проблему. Якщо ж допомога Вам все-таки потрібна, телефонуйте за номером, вказаним у інформаційному розділі, або зверніться до торгового представника.

Технічні характеристики

Загальна інформація

Загальна інформація	
Модель	SyncMaster 400UXn

LCD панель	
Розмір	101 см (40 дюймів) по діагоналі
Область зображення	885,168 мм (Г) x 497,664 мм (В)
Крок піксела	0,648 мм (Г) x 0,648 мм (В)

Синхронізація	
По горизонталі	30 ~ 81 kHz
По вертикалі	56 ~ 85 Hz

Кольори зображення

16,7 млн.

Роздільна здатність	
Оптимальна роздільна здатність	1360 x 768 за частоти 60 Гц залежно від
Максимальна роздільна здатність	1360 x 768@60 Hz

Вхідний сигнал, за умови навантаження

RGB аналоговий, RGB цифровий сумісний з DVI Compliant Digital RGB

0,7 Vp-p ± 5 %

Окрема синх. гор./вер., композитна, SOG (можливість)

TTL-рівень (дуже високий ≥ 2,0 В, дуже низький ≤ 0,8 В)

Максимальна частота піксельної синхронізації

140 МГц (аналоговий, цифровий)

Джерело живлення

Змінний струм 100 - 240 В ~ (+/- 10 %), 50/60 Гц ± 3 Гц

Кабель передачі сигналу

Кабель з двома 15-контактними роз'ємами D-sub, окремий

Кабель DVI-D – DVI-D, окремий (продається окремо)

Розміри (Ш x В x Г) / Вага

914 x 118 x 526 мм (без підставки)

914 x 311 x 585 мм (з підставкою), 22,5 кг

Пластина для кріплення VESA

600 мм x 400 мм

Характеристики середовища

Експлуатація	Температура: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Вологість: 10 % - 80% без конденсації
Зберігання	Температура: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Вологість: 5 % - 95 % без конденсації

Аудіохарактеристики

Аудіовхід 1	Гніздо RCA червоне (П) біле (Л), 0,5 Vrms (-9 дБ)
Аудіовхід 2	Гніздо RCA червоне (П) біле (Л), 0,5 Vrms (-9 дБ)
Аудіо вхід ПК	Стереогніздо Ø 3,5 мм, 0,5 Vrms (-9 дБ)
Частота	РЧ: 80 Гц - 15 кГц (при -3 дБ)
Звучання	Аудіовідео: 80 Гц - 20 кГц (при -3 дБ)

Стандарт Plug and Play

Монітор можна встановити у будь-якій системі, що підтримує стандарт "Plug & Play". Взаємодія монітора та комп'ютерної системи забезпечує найкращі умови функціонування та налаштування монітора. В більшості випадків встановлення монітора буде виконано автоматично, якщо немає необхідності вибирати додаткові параметри.

Допустимі точки

Для даного виробу використовується TFT-LCD панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися піксели ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні піксели. Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.

Для прикладу, кількість підпікселів TFT-LCD в даному виробі – 3.133.440.

Примітка

Конструкція та технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.

Обладнання класу B (інформаційне комунікаційне обладнання для використання у побуті)

Даний виріб відповідає вимогам директив електромагнітної сумісності для використання у побуті; його можна використовувати у будь-якій сфері діяльності. (Обладнання класу B випромінює менше електромагнітних потоків, ніж обладнання класу A).

MagicInfo - Client

Позиція	Характеристика	Примітки
Локальна мережа	1 Гбіт/с	
USB	Підтримує клавіатуру, мишу, зовнішні запам'ятовуючі пристрої	Підтримує переносні запам'ятовуючі пристрої з USB-під'єднанням.

Позиція		Характеристика	Примітки
Вміст	Фотографії	Підтримуються файли у форматі: BMP/JPEG	2274 x 1704 або менше
	Музика	Підтримуються файли у форматі: MP3	Звуковий діапазон: від 50 Гц до 15 кГц
	Фільми	- MPEG1, WMV - Максимум 1280 x 720 30 кадрів/сек.	
	Файли	MS Office(Word, Excel, Power Point), HTML, PDF	- Деякі файли, залежно від формату та версії, можуть не підтримуватися. - Встановіть відповідну програму (безкоштовно) для перегляду документів MS Office (Word, Excel, Power Point) або PDF.
Оглядач Internet		MS Internet Explorer	Не підтримує програвачі Flash, аплети Java і захищений режим
Мова		Англійська	
Операційна система		Вбудована ОС Windows XP	

MagicInfo Pro - Вимоги до сервера

	Центральний процесор	Оперативна пам'ять	Ethernet	Операційна система	Програма
Мінімум	P1,8 Ghz	256 млн.	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 і вище
Рекомендовано	P3,0 Ghz	512 млн.	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 і вище

Режим енергозбереження

Монітор має вбудовану систему керування живленням - режим енергозбереження. Ця система дозволяє заощаджувати енергію, перемикаючи монітор у режим низького споживання енергії, якщо його не використовують впродовж певного часу. Якщо натиснути будь-яку клавішу на клавіатурі, автоматично повернеться до звичайного режиму роботи. Задля збереження електроенергії вимкніть монітор (OFF), якщо він не використовується або залишається без нагляду протягом тривалого часу. Система енергозбереження функціонує, якщо на комп'ютері встановлено сумісну із системою VESA DPM відеокарту. Для налаштування даної функції використовуйте службову програму, встановлену на комп'ютері.

Режим енергозбереження (у разі використання в режимі мережевий монітор)

Стан	Нормальна робота	Режим енергозбереження	Вимкнення живлення EPA/ENERGY 2000
Індикатор живлення	Зелений	Зелений, блимає	Жовтий

Стан	Нормальна робота	Режим енергозбереження	Вимкнення живлення EPA/ENERGY 2000
Споживання енергії	280 Вт	менше 1 Вт	1 Вт

Режим енергозбереження (у разі використання в режимі звичайного монітора)

Стан	Нормальна робота	Режим енергозбереження	Вимкнення живлення EPA/ENERGY 2000
Індикатор живлення	Зелений	Зелений, блимає	Жовтий
Споживання енергії	220 Вт	менше 1 Вт	1 Вт

Попередньо встановлені режими синхронізації

Якщо параметри сигналу, який надходить з комп'ютера, співпадають з одним із попередньо встановлених режимів синхронізації, екран буде налаштовано автоматично. Однак, якщо сигнал інший, зображення може не з'явитися на екрані, навіть якщо індикатор живлення світитиметься. Див. посібник для відеокарти та налаштуйте параметри екрана відповідно.

Режим відображення	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна частота (Гц)	Частота піксельної синхронізації (МГц)	Полярність синхронізації (Г/В)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 X 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 X 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 X 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Горизонтальна частота

Час, який витрачається на відображення однієї лінії від правого до лівого краю по горизонталі називається горизонтальним циклом; горизонтальна частота - це кількість горизонтальних циклів, що виконуються за 1 секунду. Одиниця виміру: kHz

Вертикальна частота

Як і флуоресцентна лампа, екран повинен повторити одне й те саме зображення багато разів на секунду, щоб відтворити його для користувача. Частота цього повтору має назву "вертикальна частота" або "частота оновлення екрана". Одиниця виміру: Hz

Загальна інформація

Загальна інформація	
Модель	SyncMaster 460UXn

LCD панель	
Розмір	116 см (46 дюймів) по діагоналі
Область зображення	1018,353 мм (Г) x 572,544 мм (В)
Крок піксела	0,7455 мм (Г) x 0,7455 мм (В)

Синхронізація	
По горизонталі	30 ~ 81 kHz
По вертикалі	56 ~ 85 Hz

Кольори зображення
16,7 млн.

Роздільна здатність	
Оптимальна роздільна здатність	1360 x 768 за частоти 60 Гц залежно від
Максимальна роздільна здатність	1360 x 768@60 Hz

Вхідний сигнал, за умови навантаження
RGB аналоговий, RGB цифровий сумісний з DVI Compliant Digital RGB
0,7 Vp-p ± 5 %
Окрема синх. гор./вер., композитна, SOG (можливість)
TTL-рівень (дуже високий ≥ 2,0 В, дуже низький ≤ 0,8 В)

Максимальна частота піксельної синхронізації
140 МГц (аналоговий, цифровий)

Джерело живлення
Змінний струм 100 - 240 В ~ (+/- 10 %), 50/60 Гц ± 3 Гц

Кабель передачі сигналу

Кабель з двома 15-контактними роз'ємами D-sub, окремий

Кабель DVI-D – DVI-D, окремий (продається окремо)

Розміри (Ш x В x Г) / Вага

1049 x 118 x 603 мм (без підставки)

1049 x 311 x 662 мм (з підставкою), 29 кг

Пластина для кріплення VESA

600 мм x 400 мм

Характеристики середовища

Експлуатація	Температура: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F)
	Вологість: 10 % - 80% без конденсації
Зберігання	Температура: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F)
	Вологість: 5 % - 95 % без конденсації

Аудіохарактеристики

Аудіовхід 1	Гніздо RCA червоне (П) біле (Л), 0,5 Vrms (-9 дБ)
Аудіовхід 2	Гніздо RCA червоне (П) біле (Л), 0,5 Vrms (-9 дБ)
Аудіо вхід ПК	Стереогніздо Ø 3,5 мм, 0,5 Vrms (-9 дБ)
Частота	РЧ: 80 Гц - 15 кГц (при -3 дБ)
Звучання	Аудіовідео: 80 Гц - 20 кГц (при -3 дБ)

Стандарт Plug and Play

Монітор можна встановити у будь-якій системі, що підтримує стандарт "Plug & Play". Взаємодія монітора та комп'ютерної системи забезпечує найкращі умови функціонування та налаштування монітора. В більшості випадків встановлення монітора буде виконано автоматично, якщо немає необхідності вибирати додаткові параметри.

Допустимі точки

Для даного виробу використовується TFT-LCD панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися піксели ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні піксели. Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.

Для прикладу, кількість підпікселів TFT-LCD в даному виробі – 3.133.440.

Примітка

Конструкція та технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.

Обладнання класу B (інформаційне комунікаційне обладнання для використання у побуті)

Даний виріб відповідає вимогам директив електромагнітної сумісності для використання у побуті; його можна використовувати у будь-якій сфері діяльності. (Обладнання класу B випромінює менше електромагнітних потоків, ніж обладнання класу A).

MagicInfo - Client

Позиція		Характеристика	Примітки
Локальна мережа		1 Гбіт/с	
USB		Підтримує клавіатуру, мишу, зовнішні запам'ятовуючі пристрої	Підтримує переносні запам'ятовуючі пристрої з USB-під'єднанням.
Вміст	Фотографії	Підтримуються файли у форматі: BMP/JPEG	2274 x 1704 або менше
	Музика	Підтримуються файли у форматі: MP3	Звуковий діапазон: від 50 Гц до 15 кГц
	Фільми	- MPEG1, WMV - Максимум 1280 x 720 30 кадрів/сек.	
	Файли	MS Office(Word, Excel, Power Point), HTML, PDF	- Деякі файли, залежно від формату та версії, можуть не підтримуватися. - Встановіть відповідну програму (безкоштовно) для перегляду документів MS Office (Word, Excel, Power Point) або PDF.
Оглядач Internet		MS Internet Explorer	Не підтримує програвачі Flash, аплети Java і захищений режим
Мова		Англійська	
Операційна система		Вбудована ОС Windows XP	

MagicInfo Pro - Вимоги до сервера

	Центральний процесор	Оперативна пам'ять	Ethernet	Операційна система	Програма
Мінімум	P1,8 Ghz	256 млн.	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 і вище
Рекомендовано	P3,0 Ghz	512 млн.	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 і вище

Режим енергозбереження

Монітор має вбудовану систему керування живленням - режим енергозбереження. Ця система дозволяє заощаджувати енергію, перемикаючи монітор у режим низького споживання енергії, якщо його не використовують впродовж певного часу. Якщо натиснути будь-яку клавішу на клавіатурі, автоматично повернеться до звичайного режиму роботи. Задля збереження електроенергії вимкніть монітор (OFF), якщо він не використовується або залишається без

нагляду протягом тривалого часу. Система енергозбереження функціонує, якщо на комп'ютері встановлено сумісну із системою VESA DPM відеокарту. Для налаштування даної функції використовуйте службову програму, встановлену на комп'ютері.

Режим енергозбереження (у разі використання в режимі мережевий монітор)

Стан	Нормальна робота	Режим енергозбереження	Вимкнення живлення EPA/ENERGY 2000
Індикатор живлення	Зелений	Зелений, блимає	Жовтий
Споживання енергії	330 Вт	менше 1 Вт	1 Вт

Режим енергозбереження (у разі використання в режимі звичайного монітора)

Стан	Нормальна робота	Режим енергозбереження	Вимкнення живлення EPA/ENERGY 2000
Індикатор живлення	Зелений	Зелений, блимає	Жовтий
Споживання енергії	270 Вт	менше 1 Вт	1 Вт

Попередньо встановлені режими синхронізації

Якщо параметри сигналу, який надходить з комп'ютера, співпадають з одним із попередньо встановлених режимів синхронізації, екран буде налаштовано автоматично. Однак, якщо сигнал інший, зображення може не з'явитися на екрані, навіть якщо індикатор живлення світитиметься. Див. посібник для відеокарти та налаштуйте параметри екрана відповідно.

Режим відображення	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна частота (Гц)	Частота піксельної синхронізації (МГц)	Полярність синхронізації (Г/В)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-

Режим відображення	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна частота (Гц)	Частота піксельної синхронізації (МГц)	Полярність синхронізації (Г/В)
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 X 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 X 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 X 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Горизонтальна частота

Час, який витрачається на відображення однієї лінії від правого до лівого краю по горизонталі називається горизонтальним циклом; горизонтальна частота - це кількість горизонтальних циклів, що виконуються за 1 секунду. Одиниця виміру: kHz

Вертикальна частота

Як і флуоресцентна лампа, екран повинен повторити одне й те саме зображення багато разів на секунду, щоб відтворити його для користувача. Частота цього повтору має назву "вертикальна частота" або "частота оновлення екрана". Одиниця виміру: Hz

Інформація

Для кращого відображення

Щоб отримати зображення найкращої якості, налаштуйте роздільну здатність та частоту оновлення екрана, як описано нижче. Якщо для TFT-LCD екрана не налаштована найкраща якість, зображення може бути неоднорідної якості.

- Роздільна здатність: 1360 X 768
- Вертикальна частота (частота оновлення): 60 Hz

Для даного виробу використовується TFT-LCD панель, розроблена з використанням удосконаленої напівпровідникової технології з точністю - 1 ppm (одна мільйонна частина). Однак, іноді на екрані можуть виділятися піксели ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЬОГО чи БІЛОГО кольорів, або відображатися чорні піксели. Це відбувається не через погану якість виробу, і не повинно викликати занепокоєння.

- Для прикладу, кількість підпікселів TFT-LCD в даному виробі – 3.133.440.

Для чищення монітора та панелі ззовні слід використовувати м'яку, суху ганчірку та невелику кількість рекомендованого миючого засобу. Не застосовуйте сили, витираючи LCD екран. Від надмірного натиску на екрані можуть з'явитися плями.

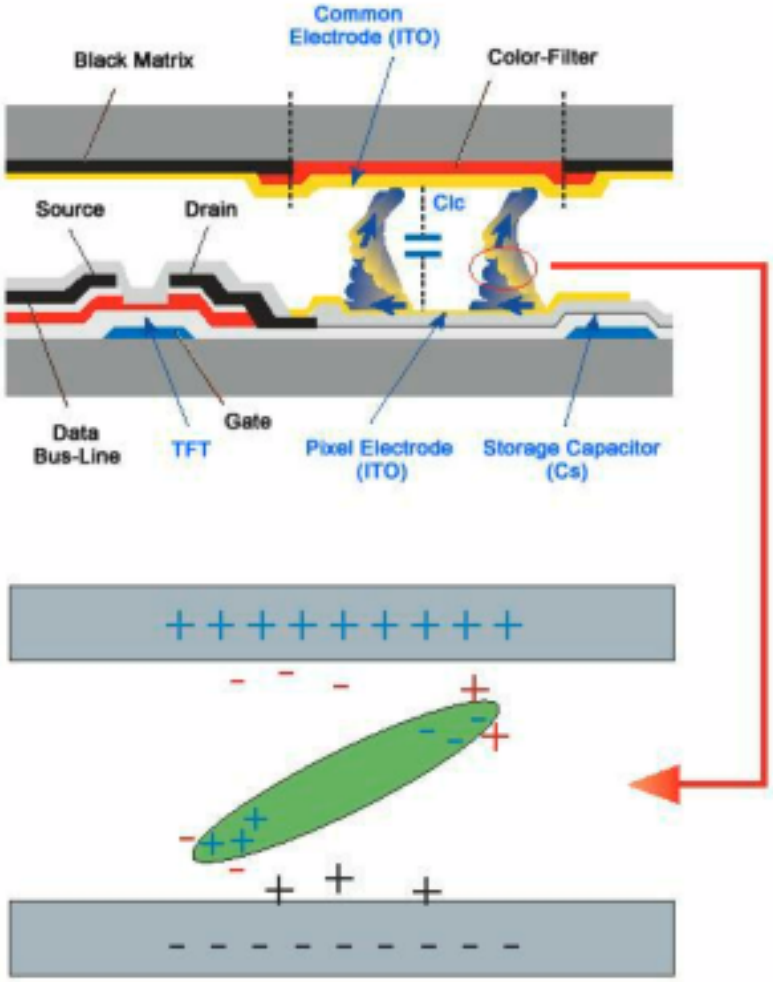
Якщо Ви не задоволені якістю зображення, застосуйте функцію "**Auto Adjustment**". Якщо після автоматичного налаштування і далі з'являються шуми, застосуйте функцію **Fine**/**Coarse**.

Якщо протягом тривалого часу переглядати нерухоме зображення, на екрані може з'явитись залишкове зображення або ефект розмитості. Якщо монітор тривалий час не використовується, встановіть режим енергозбереження або рухому екранну заставку.

ІНФОРМАЦІЯ ПРО ВИРІБ (Уникнення ефекту залишкового зображення)

Що таке ефект залишкового зображення?

За нормальних умов функціонування LCD панелі ефект залишкового зображення не буде виникати. Нормальними умовами вважається постійно змінюване зображення. Якщо на LCD панелі протягом тривалого часу (більше 12 годин) висвітлюється нерухоме зображення, це може викликати невеличку різницю в напрузі між електродами, які формують піксели з рідких кристалів (РК). З часом різниця напруги між електродами збільшується, спричинюючи вигорання піксела. В такому випадку після зміни зображення на екрані ще залишається "тінь" попереднього зображення. Щоб цього уникнути, необхідно зменшити накопичення таких різниць напруги.



Вимкнення живлення, екранна заставка або режим економного споживання електроенергії

- Після 20 годин використання вимикайте живлення на 4 години
- Після 12 годин використання вимикайте живлення на 2 години
- Вимкнення живлення монітора можна запрограмувати, вибравши "Power Scheme" (Схеми керування живленням) в меню "Display Properties" (Параметри екрана).
- Якщо можливо, використовуйте екранну заставку - Радимо використовувати одноколірну екранну заставку або рухоме зображення.

Час від часу змінюйте колір на інформаційному екрані

Примітка

Використовуйте два різні кольори

Задайте два кольори для відображення інформації і змінюйте колір почергово через кожні 30 хвилин.

- Радимо не використовувати поєднання символів та фонових кольорів з великою різницею рівня яскравості.

  Уникайте використання сірих кольорів, які швидко можуть викликати появу залишкового зображення.

  Уникайте: кольорів зі значною різницею рівня яскравості (чорний і білий, сірий)

Час від часу змінюйте колір символів

- Використовуйте яскраві кольори з незначною різницею рівня яскравості

  - Можна запровадити такий цикл: кожні 30 хвилин змінюйте колір символів та фоновий колір

- Кожні 30 хвилин змінюйте символи на рухому інформацію.

- Час від часу відображайте на екрані рухоме зображення та логотип.

  - Можна запровадити такий цикл: відображайте рухоме зображення та логотип протягом 60 секунд після 4 годин використання.

- Найкращий спосіб захистити монітор від ефекту залишкового зображення – вимкнути живлення, налаштувати комп'ютер або систему на відображення екранної заставки, коли монітор не використовується. Крім цього, гарантійне обслуговування буде обмежено відповідно до умов, викладених у посібнику.

Застосуйте функцію "Screen Scroll" (Прокрутка екрана)

- Застосуйте функцію "Screen Scroll" (Прокрутка екрана)

  - Ознаки: Горизонтальна смуга чорного кольору, яка рухається вгору та вниз.

- Вибрати метод

- Вказівка: Екранне меню -> Налаштування -> Безпечний екран -> Прокрутка екрана
- Проміжок часу: 1 - 10 годин (Рекомендовано: 1)
- Період часу: 1 - 5 секунд (Рекомендовано: 5)

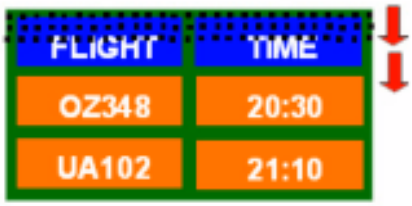
Примітка

(Див. розділ “Функції екранного меню” посібника користувача, що на компакт-диску; для окремих моделей недоступний)

Застосуйте функцію “Screen Pixel” (Піксели екрана)

- Застосуйте функцію “Screen Pixel” (Піксели екрана)

  - Ознаки: Горизонтальна смуга чорного кольору, яка рухається вгору та вниз.



- Вибрати метод

- Вказівка: Екранне меню -> Налаштування -> Безпечний екран -> Піксели
- Проміжок часу: 1 - 10 годин (Рекомендовано: 1)
- Період часу: 10 - 50 секунд (Рекомендовано: 50)

- Застосуйте функцію “Screen Bar” (Панель на екрані)

  - Ознаки: Горизонтальна смуга/вертикальна смуга чорного кольору, яка рухається вгору та вниз.

- Вибрати метод

- Вказівка: Екранне меню -> Налаштування -> Безпечний екран -> Панель
- Проміжок часу: 1 - 10 годин (Рекомендовано: 1)
- Період часу: 10 - 50 секунд (Рекомендовано: 50)

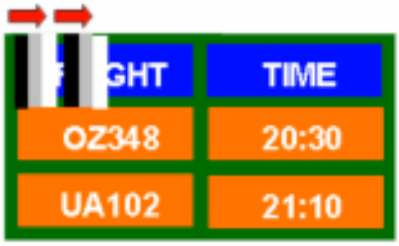
Примітка

(Див. розділ “Функції екранного меню” посібника користувача, що на компакт-диску; для окремих моделей недоступний))

Застосуйте функцію “Screen Erasing” (Стирання зображення)

- Застосуйте функцію “Screen Erasing” (Стирання зображення)

  - Ознаки: 2 вертикальні блоки рухаються, стираючи зображення на екрані



- Вибрати метод

- Вказівка: Екранне меню -> Налаштування -> Безпечний екран -> Стирання
- Проміжок часу: 1 - 10 годин (Рекомендовано: 1)
- Період часу: 10 - 50 секунд (Рекомендовано: 50)

Примітка

(Див. розділ “Функції екранного меню” посібника користувача, що на компакт-диску; для окремих моделей недоступний)

Додаток

Як звернутись у компанію SAMSUNG у різних країнах світу

Примітка

У разі виникнення запитань або зауважень стосовно виробів Samsung звертайтесь у центр обслуговування клієнтів компанії SAMSUNG.

	North America	
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
	Latin America	
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421	http://www.samsung.com
	4004-0000	
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin
	Europe	
AUSTRIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG (€ 0,15/Min)	http://www.samsung.com
	08 25 08 65 65 (€ 0,15/Min)	

Europe

GERMANY	01805 - SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG (726-7864 € 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881	http://www.samsung.com/pl
	022-607-93-33	
PORTUGAL	80820-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	800-810-5858	http://www.samsung.com
	010-6475 1880	
HONG KONG	3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282	http://www.samsung.com
	1800 110011	
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com

Asia Pacific

TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
	8000-4726	

Словник термінів

Крок точки

Зображення на моніторі складається з червоних, зелених та синіх точок. Чим ближче розташовані точки одна до одної, тим вища роздільна здатність. Відстань між двома точками одного кольору називається "кроком точки". Одиниця виміру: мм

Вертикальна частота

Для того, щоб відтворити зображення, необхідно кілька разів на секунду повторити його на екрані. Частота цього повторення має назву "вертикальна частота" або "частота оновлення екрана". Одиниця виміру: Hz

Наприклад: частота 60 Hz означає, що сигнал повторюється 60 разів за секунду.

Горизонтальна частота

Час, який витрачається на відображення однієї лінії від правого до лівого краю екрана, називається "горизонтальним циклом". Горизонтальна частота - це кількість повторень горизонтального циклу за секунду. Одиниця виміру: kHz

Черезрядкова та послідовна розгортка

"Послідовна розгортка" - це метод відображення горизонтальних ліній, з яких складається зображення на екрані, згори донизу в неперервному порядку; "черезрядкова розгортка" - відображення непарних та парних ліній по черзі. У більшості моніторів для забезпечення чіткішого зображення використовується послідовна розгортка. Черезрядкова розгортка використовується в основному в телевізорах.

Plug & Play

Ця функція забезпечує найкращу якість зображення завдяки автоматичному обміну інформацією між комп'ютером та монітором. Даний монітор відповідає вимогам міжнародного стандарту VESA DDC щодо функції "Plug & Play".

Роздільна здатність

Кількість точок по горизонталі та вертикалі, які формують зображення на екрані, називається "роздільна здатність". Це число вказує на чіткість зображення. Висока роздільна здатність підходить для виконання багатьох завдань, оскільки дозволяє відобразити на екрані більше інформації.

Наприклад: Якщо роздільна здатність - 1360 x 768, це означає, що екран складається з 1360 точок по горизонталі (горизонтальна роздільна здатність) та 768 ліній по вертикалі (вертикальна роздільна здатність).

Нормативна частина

Інформація, подана у даному документі, може бути змінена без попередження.

© 2008 Samsung Electronics Co., Ltd. Усі права застережено.

Відтворення у будь-який спосіб без письмового дозволу компанії Samsung Electronics Co., Ltd. заборонено.

Компанія Samsung Electronics Co., Ltd. не несе відповідальності за помилки у цьому посібнику або випадкові чи опосередковані збитки, що виникли внаслідок надання, експлуатації або використання даного матеріалу.

Samsung - зареєстрований товарний знак Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows та Windows NT - зареєстровані товарні знаки корпорації Майкрософт (Microsoft Corporation); VESA, DPM і DDC - зареєстровані товарні знаки Video Electronics Standard Association; назва і логотип ENERGY STAR® - зареєстровані товарні знаки U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Усі інші згадані тут назви виробів можуть бути товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками відповідних власників.

SRS(●) TruSurround XT, SRS and (●) Symbol are trademarks of SRS Labs, Inc.
TruSurround XT technology is incorporated under license from SRS Labs, Inc.